

**УПРАВЛЕНИЕ МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
КАЛУЖСКОЙ ОБЛАСТИ**

ПРИКАЗ

26.03.2024

№ 70

**О внесении изменений в приказ управления
молодежной политики Калужской области от
10.04.2023 № 62 «Об утверждении положения
об областной открытой военно-спортивной
игре «Звезда»**

В соответствии с законом Калужской области от 25.07.1995 № 12 «О нормативных правовых актах органов государственной власти Калужской области»

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Внести в приказ управления молодежи политики Калужской области от 10.04.2023 № 62 «Об утверждении положения об областной открытой военно-спортивной игре «Звезда» следующие изменения:

1.1. Преамбулу приказа изложить в следующей редакции: «В целях реализации закона Калужской области от 30.11.2023 № 430-ОЗ «Об областном бюджете на 2024 год и на плановый период 2025 и 2026 годов» и в соответствии с постановлением Правительства Калужской области от 07.11.2022 № 848 «О создании управления молодежи политики Калужской области» (в ред. постановлений Правительства Калужской области от 29.11.2022 № 927, от 29.03.2023 № 205, от 13.10.2023 № 710, от 19.01.2024 № 60, от 19.03.2024 № 172) **ПРИКАЗЫВАЮ:».**

1.2. Приложение «Положение об областной открытой военно-спортивной игре «Звезда» к приказу изложить в новой редакции (прилагается).

2. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

3. Настоящий приказ вступает в силу со дня его официального опубликования после государственной регистрации.

Начальник управления



Е.А. Валуева

АДМИНИСТРАЦИЯ ГОУБЛАСТКАЛУЖСКОЙ ОБЛАСТИ
Земельно-кадастровый отдел
Федеральное государственное учреждение
«Администрация государственного кадастра
и регистрации недвижимости»
Калужская область, г. Калуга
Регистрационный № 14130
08 04 24

Положение об областной открытой военно-спортивной игре «Звезда»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение об областной открытой военно-спортивной игре «Звезда» (далее – положение) определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Игры.

1.2. Организаторами Игры являются:

- управление молодежной политики Калужской области (далее – управление);
- государственное бюджетное учреждение Калужской области «Областной молодежный центр».

1.4. В организации Игры управление взаимодействует (по согласованию) с:

- региональным отделением Общероссийской общественно-государственной организации «Добровольное общество содействия армии, авиации и флоту России» Калужской области;
- Военным комиссариатом Калужской области;
- Управлением Министерства внутренних дел Российской Федерации по Калужской области;
- Главным управлением МЧС России по Калужской области;
- Калужским региональным отделением Общероссийской общественной организации «Российский Красный Крест»;
- Калужским региональным отделением Всероссийского общественного движения «Волонтеры Победы»;
- Калужским региональным отделением Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического движения «Юнармия».

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах, формирование прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, а также развитие патриотического движения.

2.2. Задачи Игры:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;

- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- популяризация среди молодежи здорового образа жизни;
- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию военно-патриотического движения в Калужской области;
- содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Калужской области.

3. Место и время проведения Игры

3.1. Игра проводится ежегодно.

Конкретные даты, место и время проведения Игры определяются приказом управления, о чем участники Игры уведомляются не позднее чем за 30 календарных дней до дня проведения Игры (в 2024 году - за 20 календарных дней до начала проведения Игры) путем размещения информации в информационно-телекоммуникационной сети Интернет на портале управления в разделе «Молодежная политика» (<https://molodezh40.ru>).

4. Организационный комитет Игры

4.1. Организационный комитет по подготовке и проведению Игры (далее – оргкомитет) представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи Игры, обеспечивать условия для подготовки и ее проведения. Состав оргкомитета утверждается ежегодно не позднее чем за 20 календарных дней до начала проведения Игры приказом управления (в 2024 году - за 10 календарных дней до начала проведения Игры).

Адрес оргкомитета: 248000, город Калуга, улица Ленина, 118, управление молодежной политики Калужской области (телефоны: 8(4842)571-202).

4.2. Непосредственное проведение Игры осуществляет штаб Игры, утверждаемый оргкомитетом.

4.3. Штаб Игры имеет право:

- исходя из условий местности и погодных условий, менять место и время проведения Игры, ее этапов, объединять или исключать их из соревнований;
- оперативно решать совместно с командирами команд вопросы, возникающие в результате непредвиденных ситуаций;
- снимать с команды 50 баллов из общего зачета за каждое нарушение норм настоящего положения;
- дисквалифицировать команду, грубо нарушившую нормы настоящего положения.

4.4. В случае несогласия команды с решением судьи по итогам отдельного вида соревнований Игры в штаб Игры в течение тридцати минут после официального оглашения результатов отдельного вида соревнований подается письменная апелляция, подписанная капитаном команды. Для рассмотрения апелляции собирается конфликтная комиссия, включающая в себя главного судью соревнований, начальника штаба Игры, представителя оргкомитета и судью, осуществившего

судейство в данном виде соревнований. Срок рассмотрения апелляции - 1 час после ее подачи.

4.5. Решение конфликтной комиссии незамедлительно сообщается капитану команды, подавшей апелляцию.

5. Участники Игры

5.1. В Игре принимают участие команды профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования (далее - образовательные организации) из субъектов Российской Федерации, входящих в состав Центрального федерального округа.

5.2. В состав команды, направляемой на Игру, входят 10 студентов (юноши) в возрасте от 16 до 20 лет включительно на момент проведения Игры (далее - игрок, игроки) и два представителя образовательной организации, сопровождающие команду. Возраст участников определяется на момент даты проведения Игры.

5.3. Изменения по количественному и качественному составу команд не допускаются. При несоблюдении данного требования команда не допускается до участия в Игре.

5.4. Во время проведения Игры руководство командой осуществляет командир команды, избираемый из числа ее игроков. Также участники команды определяют между собой следующие условные военные специальности (роли): сапер (2 игрока), оператор БПЛА (2 игрока), топограф (2 игрока), медик (2 игрока), военкор (1 игрок).

5.5. Во время проведения Игры представители образовательной организации, сопровождающие команду, не имеют права вмешиваться в действия командира команды и штаба Игры.

6. Порядок участия в Игре

6.1. Команда, желающая принять участие в Игре, не позднее чем за 10 дней до начала Игры подает в управление лично или по электронной почте sorokina_ta@adm.kaluga.ru заявку на участие в Игре установленной формы согласно приложению № 1 к настоящему положению.

6.2. Каждый игрок, принимающий участие в Игре, должен иметь при себе:

- документ, подтверждающий его обучение в образовательной организации;
- паспорт;
- медицинский страховой полис.

6.3. Сопровождающие команду представители в день заезда на Игру сдают в штаб Игры следующие документы:

- оригинал заявки, заверенной синей печатью и подписанной руководителем направляющей организации по форме согласно приложению № 1 к настоящему положению;

- медицинский допуск врача (участкового терапевта) к участию в Игре (допуск врача должен быть отражен либо в общей заявке напротив каждой фамилии члена команды, либо индивидуально, в медицинской справке);

- копию приказа направляющей организации о возложении на руководителя команды ответственности за жизнь и здоровье членов команды в пути следования и на месте проведения Игры, а также за выполнением всеми участниками Игры правил техники безопасности, соблюдением дисциплины и порядка во время проведения Игры;

- копии паспортов членов команды (2-3, 4-5 стр.);

- согласие на обработку персональных данных каждого члена команды (приложение № 2);
- справку об отсутствии контакта с инфекционными больными (в том числе по COVID-19) в течение 21 дня, оформленной не ранее, чем за три дня до отъезда на Игру;
- сведения о профилактических прививках в соответствии с Национальным календарем профилактических прививок по эпидемическим показаниям (в том числе двукратной иммунизации против кори).

7. Экипировка команды

Каждая команда должна при себе иметь:

- военно-полевую форму;
- спортивную форму и обувь;
- средства ориентирования на местности (компас) - 2 штуки;
- средства индивидуальной защиты (противогаз) - 2 штуки;
- туристические принадлежности (палатки на всю команду, коврики и спальные мешки на каждого члена команды, фонари);
- индивидуальные средства гигиены;
- запасную одежду на случай дождя и понижения температуры;
- головные уборы, защищающие от солнца.

8. Финансирование и обеспечение Игры

8.1. Финансирование расходов, связанных с формированием призового фонда Игры, обеспечением спортивной и культурной программы, санитарно-гигиеническим обеспечением, медицинским обслуживанием, приобретением оборудования, сувенирной и полиграфической продукции, хозяйственных и канцелярских товаров, оплатой питания игроков, членов штаба Игры, доставкой членов штаба и оргкомитета Игры к месту Игры и обратно производятся за счет средств областного бюджета, предусмотренных управлению по КБК 791 0707 18405 22030 612.

8.2. Оплата проезда и обеспечение команд снаряжением производится за счет средств направляющей стороны.

9. Программа Игры

В программу Игры включены десять видов соревнований в составе команд:

- строевой смотр;
- военизированная эстафета;
- автомобильный конкурс;
- соревнования по медицинской подготовке;
- соревнования по гражданской обороне и чрезвычайным ситуациям «Школа безопасности»;
- знание отечественной истории;
- основы радиационной, химической, биологической защиты (далее - РХБЗ);
- огневая подготовка;
- тактическая игра на местности;
- конкурс «Спилс-карта».

В программу игры включены специализированные (по ролям) испытания:

- состязание командиров (для командиров);
- тактическая медицина (для медиков);
- основы управления и противодействия беспилотным летательным аппаратам (далее - БПЛА) (для операторов БПЛА);
- топография и спортивное ориентирование (для топографов);
- основы военной журналистики (для военкоров);
- инженерно-саперное дело (для саперов).

9.1. Строевой смотр

В данном соревновании принимает участие вся команда. Форма одежды парадная. Соревнование оценивается по 10-балльной системе. Команда должна выполнить следующие упражнения:

- прохождение всей команды без строевой песни;
- прохождение всей команды со строевой песней;
- внешний вид команды;
- действия в составе команды на месте: построение в две шеренги, расчет по порядку в команде, доклад капитана команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет на первый - второй, перестроение из одной шеренги в две и обратно, повороты на месте, размыкание и смыкание строя;
- одиночная строевая подготовка: командир команды определяет одного представителя от команды, который по командам командира показывает строевые приемы: выход из строя, подход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия, начальник справа и слева, возвращение в строй;
- действия в составе команды в движении: движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, остановка отделения по команде «Стой».

Подсчет баллов. По общему количеству баллов, набранных командой в данном соревновании, определяется ее место в общекомандном зачете и по таблице, представленной в пункте 11 настоящего Положения, переводится в итоговое количество баллов.

9.2. Военизированная эстафета

В данном соревновании принимает участие вся команда. Форма одежды спортивная. Соревнование проходит в виде эстафеты. Игроки передают друг другу муляж автомата Калашникова (далее - муляж автомата). Муляж автомата выдается игроку на первом этапе. В случае если игрок обронит во время прохождения эстафеты муляж автомата, к общему количеству времени, набранному командой в этом соревновании, добавляется 10 секунд штрафного времени.

Командиру команды предоставляется право по своему усмотрению распределить игроков по этапам с целью наиболее быстрого и качественного выполнения заданий на отдельных этапах и всей эстафеты в целом.

Каждый игрок участвует в эстафете один раз.

Военизированная эстафета состоит из семи этапов, по которым распределяются игроки:

- разборка-сборка автомата Калашникова «учебного» (далее - АКУ). Участвует один игрок, который осуществляет разборку-сборку указанного автомата непрерывно (после разборки АКУ сразу производится сборка без дополнительной команды судьи). За нарушение порядка разборки и сборки АКУ добавляется 10 секунд штрафного времени;

- санитарный пост. Двое игроков после получения эстафеты надевают противогазы, отыскивают «пораженного» (третий игрок команды) и надевают на него противогаз. Оказывают «пораженному» первую медицинскую помощь и переносят его на носилках на пункт сбора, удаленный на 30 метров. За неправильное оказание первой медицинской помощи, неправильную транспортировку «пораженного», неправильное надевание противогазов добавляется по 10 секунд штрафного времени. Участвуют три игрока команды;

- стрельба из пневматической винтовки из положения лежа по падающим мишеням: с трех выстрелов необходимо сбить три мишени. За каждую не сбитую мишень к общему количеству времени, набранному командой в этом соревновании, добавляется 10 секунд штрафного времени. Участвует один игрок;

- метание гранаты в мишень: с трех гранат необходимо поразить три мишени. Мишень считается пораженной, если есть прямое попадание. Поражение мишени от земли или иного предмета не засчитывается. За каждую не сбитую мишень к общему количеству времени, набранному командой в этом соревновании, добавляется 10 секунд штрафного времени. Участвует один игрок;

- установка и прохождение переправы: при помощи бревна установить переправу через условное «болото» и пройти переправу. За каждый сход с переправы к общему количеству времени добавляется 10 секунд штрафного времени. Участвуют два игрока;

- переноска «боеприпасов» в полной выкладке (щит, шлем, бронежилет, автомат): двум игрокам необходимо перенести ящик с «боеприпасами» по указанному маршруту. За каждый утерянный предмет к общему количеству времени добавляется 10 секунд штрафного времени. Участвуют два игрока.

Подсчет баллов. К общему количеству времени, набранному командой в данном соревновании, добавляется штрафное время и определяется ее место в общекомандном зачете, которое в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего положения, переводится в итоговое количество баллов.

9.3. Основы РХБЗ

В данном соревновании принимает участие вся команда. Форма одежды спортивная.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания:

1. Противогаз ПМК-3 или его аналог;
2. Сумка под противогаз;
3. Л-1 или аналог.

Условно зараженная зона обозначена внешней границей (разметкой). По готовности судья дает команду «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы!».

Порядок надевания Л-1:

1. положить Л-1 на землю, оставляя на себе противогаз в походном положении;
2. достать чулки и перчатки из капюшона плаща. Надеть защитные чулки, застегнуть хлястики, начиная с нижних и завязать обе тесьмы на пояском ремне;

3. надеть плащ в рукава, вынуть противогаз и положить его перед собой на чистое место;

4. застегнуть полы плаща, надеть противогаз, произвести громкий выдох, надеть капюшон, защитные перчатки, надеть петли на большие пальцы кистей рук;

5. готовность для осмотра судьи – шаг вперед с поднятой рукой и при подходе судьи – доклад о выполнении норматива.

Порядок надевания противогаза:

1. закрыть глаза;

2. затаить дыхание;

3. извлечь противогаз из противогазной сумки;

4. надеть противогаз на лицо, расправить складки маски, открыть глаза.

По окончании надевания Л-1 и противогаза игроки делают шаг вперед, поднимают руку и при подходе судьи докладывают о выполнении норматива. После того как последний игрок команды доложит о надевании Л-1 и противогаза, судья проверяет правильность выполнения норматива, фиксирует ошибки и выставляет штрафные баллы.

Система оценивания:

За каждую ошибку начисляется 1 штрафной балл. Если при надевании повреждены средства защиты, команда получает 2 штрафных балла.

Побеждает команда, набравшая наименьшее количество штрафных баллов.

Ошибкой считается:

1. надевание защитных чулок проводилось с застегнутыми хлястиками;

2. неправильно застегнуты полы плаща;

3. не полностью надеты чулки;

4. неправильное надевание чулок (перепутаны правый и левый);

5. не завязана тесьма на пояском ремне;

6. противогаз неплотно прилегает;

7. допущено образование таких складок или перекосов, при которых наружный воздух может проникнуть под шлем-маску;

8. противогаз надет не с подбородка;

9. открытые глаза и не задержанное дыхание при надевании противогаза;

10. не полностью ввернута фильтрующе-поглощающая коробка противогаза;

11. не заправлены защитные перчатки;

12. не надеты петли на большие пальцы кистей рук;

13. не надет капюшон;

14. не застегнут один шпенок.

К общему количеству времени, набранному командой в данном соревновании, добавляется штрафное время и определяется ее место в общекомандном зачете, которое переводится в итоговое количество баллов в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения.

9.4. Соревнования по медицинской подготовке

В данном соревновании принимает участие вся команда. Форма одежды спортивная. Соревнование состоит из трех этапов. Каждый этап соревнования оценивается по 10-балльной системе:

- оказание первой доврачебной помощи, остановка кровотечения, наложение повязок;

- ситуация с туристической группой в лесу: отравление, ожоги, укус змеи, тепловой удар и так далее;

- переноска пострадавшего.

Подсчет баллов. По общему количеству баллов, набранному командой в данном соревновании, определяется ее место в общекомандном зачете, которое переводится в итоговое количество баллов в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения.

9.5. Соревнования по гражданской обороне и чрезвычайным ситуациям «Школа безопасности»

В данном соревновании принимает участие вся команда. Форма одежды спортивная. Соревнования проходят в виде эстафеты. Эстафета передается флажком. Завершение эстафеты - поднятый флажок. В случае потери флажка при прохождении любого этапа или при передаче к общему количеству времени, набранному командой в этом соревновании, добавляется 10 секунд штрафного времени.

Команда распределяется по этапам:

1 этап: «Химический» – 1 участник.

После команды «Старт» участник надевает противогаз ГП-7 (по нормативам - 10 секунд), начинает движение по обозначенному маршруту, подбегает к наполненному водой ведру и начинает движение с ведром воды между кольшками («змейка», 8-10 шт.);

Штраф: за каждую допущенную ошибку при надевании противогаза – 10 секунд, пролитая вода – 10 секунд, сбитый кольшек – 10 секунд.

2 этап: Надевание легкого защитного костюма «Л-1», преодоление «паутинки» - 1 участник.

Получив флажок от участника первого этапа, участник 2 этапа надевает костюм «Л-1» (по нормативам – 6 минут). Затем в костюме Л-1 преодолевает «паутинку» и 10 метров «зараженного» участка.

Штраф: за каждую допущенную ошибку при надевании костюма Л-1 – 10 секунд, касание при преодолении «паутинки» - 10 секунд;

3 этап: Вынос «пострадавшего» из «зоны заражения» - 3 участника.

Получив флажок, два участника 3 этапа надевают противогазы, преодолевают расстояние в 15 метров. Подбегают к пострадавшему, одевают на него противогаз и транспортируют «пострадавшего» на носилках 10 метров.

Штраф: контрольное время надевания противогаза составляет 10 секунд, за каждую лишнюю секунду штраф 10 секунд, за каждое неправильное выполнение действия оказания помощи «пострадавшему» и его транспортировки штраф 10 секунд;

4 этап. Преодоление «оврага» - 2 участника.

Получив флажок, первый участник 4 этапа надевает противогаз и перчатки, начинает преодолевать «овраг» протяженностью 5 метров по веревочной переправе, после того как он закончил переправу, начинает движение второй участник этапа. Нахождение двух участников на переправе недопустимо.

Штраф: Контрольное время надевания противогаза составляет 10 секунд, за каждую лишнюю секунду штраф 10 секунд, каждое падение с переправы – 10 секунд, двое участников на переправе – 10 секунд, потеря перчаток (рукавиц) – 10 секунд;

5 этап: Преодоление «болота» - 2 участника.

Получив флажок, два участника команды надевают противогазы и преодолевают 15 метров участка по «кочкам».

Штраф: за каждую допущенную ошибку при надевании противогаза – 10 секунд, непопадание на кочку – 10 секунд, падение с «кочки» – 10 секунд;

6 этап. Работа с металлоискателем - 1 участник.

Участник команды производит поиск металлических предметов (2-3 шт.) на обозначенной территории (3х3 метра).

Штраф: Превышение времени поиска за каждую минуту – 10 секунд, предмет не обнаружен – 10 секунд.

По последнему участнику останавливают секундомер и определяют время прохождения эстафеты.

Подсчет баллов. К общему количеству времени, набранному командой в данном соревновании, добавляется штрафное время и определяется ее место в общекомандном зачете, которое переводится в итоговое количество баллов в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения.

9.6. Знание отечественной истории

Участвует вся команда. Форма одежды спортивная.

Состязание проводится в формате викторины и предполагает выполнение тестовых заданий по трем направлениям: знание военной истории, основы российской государственности и общеобразовательная грамотность. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе (Яндекс Формы, Анкетолог и т.п.), так и на бумаге.

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с игроками других команд;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей команды в тестировании.

Общее время на ответы - до 15 минут.

Подсчет баллов. В викторине подсчитывается количество правильных ответов. Команде необходимо выбрать правильные ответы из предложенных вариантов. По общему количеству баллов, набранному командой в данном соревновании, определяется ее место в общекомандном зачете, которое переводится в итоговое количество баллов в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения.

9.7. Автомобильный конкурс

В соревновании участвуют три игрока. Форма одежды спортивная. Капитан команды по своему усмотрению расставляет игроков конкурса по этапам с целью выполнения заданий на отдельных этапах конкурса. Соревнования проходят в виде эстафеты. Муляж автомата служит эстафетной палочкой.

Соревнование состоит из двух этапов:

- замена поврежденного колеса на запасное на автомобиле с обязательным использованием страховочных приспособлений («козелок») за контрольное время (10 минут). За превышение контрольного времени и неиспользование страховочного приспособления («козелок») добавляется по 30 секунд штрафного времени. Участвуют два игрока;

- упражнение по вождению автомобиля. За каждую ошибку, совершенную при выполнении упражнения по вождению автомобиля, добавляется по 10 секунд штрафного времени. Участвует один игрок.

Подсчет баллов. К общему количеству времени, набранному командой в данном соревновании, добавляется штрафное время и определяется ее место в общекомандном зачете, которое переводится в итоговое количество баллов в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения.

9.8. Соревнование «Огневая подготовка»

Участвуют все игроки команды. Конкурс «Огневая подготовка» состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка АК-74, снаряжение патронами магазина АК-74, стрельба.

1 этап – «Неполная разборка и сборка АК-74»

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Судьей замеряется время каждого игрока, данные по каждому игроку суммируются, определяется общее время, набранное командой. После определения места команды в общекомандном зачете определяется итоговое количество баллов;

2 этап – «Снаряжение магазина к АК патронами»

Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина», первенство лично-командное;

3 этап – «Стрельба»

Участвуют пять игроков. Производится 5 зачетных выстрелов. Первенство лично-командное.

Подсчет баллов. По общему количеству очков, набранных командой в данном соревновании, определяется ее место в общекомандном зачете, которое в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения, переводится в итоговое количество баллов.

9.9. Tактическая игра на местности

Участвует вся команда. Tактическая игра проводится на местности по маркированному маршруту. В игре используются элементы спортивного ориентирования, хождения по азимуту, силовой, туристической и стрелковой подготовки.

Правила и условия проведения тактической игры выдаются командирам команд непосредственно перед началом игры. Форма одежды спортивная/военно-полевая с головными уборами.

Подсчет баллов. К общему количеству времени, набранному командой в данном соревновании, добавляется штрафное время и определяется ее место в

общекомандном зачете, которое в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения, переводится в итоговое количество баллов.

9.10. Конкурс «Спилс-карта»

Участвует вся команда.

Конкурс проводится с использованием спилс-карты Российской Федерации, которая представляет собой набор магнитных элементов, собираемых на специальном игровом поле.

Сборка спилс-карты осуществляется на время. Но не более 15 минут.

Подсчет баллов. По общему количеству времени, набранному командой в данном соревновании, определяется ее место в общекомандном зачете, которое в соответствии с таблицей, представленной в пункте 11 настоящего Положения, переводится в итоговое количество баллов.

10. Награждение победителей

10.1. Команда, занявшая 1 место награждается грамотой оргкомитета, кубком, медалями и ценным призом.

10.2. Команды, занявшие 2, 3 места, награждаются грамотой оргкомитета, медалями и ценными призами.

10.3. В соревнованиях по видам команды, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются грамотами оргкомитета.

10.4. В соревнованиях по видам в личном зачете (стрельба, разборка-сборка автомата, снаряжение магазина патронами), а также по специализированным (по ролям) испытаниям (для командиров, медиков, операторов БПЛА, топографов, военкоров, саперов) игроки, занявшие 1 места, награждаются грамотами и призами оргкомитета.

10.5. Учреждения, предприятия и организации, оказавшие помощь в проведении Игры, награждаются Благодарственными письмами оргкомитета.

10.6. Информация о результатах Игры публикуется в информационно-телекоммуникационной сети Интернет на портале управления в разделе «Молодежная политика» (<https://molodezh40.ru>) в течение двух рабочих дней после завершения Игры.

11. Таблица подсчета итоговых баллов

Подсчет баллов и определение места команды ведется по каждому виду соревнований для определения итогового общекомандного места.

№ п/п	Место	Количество баллов
1	1	100
2	2	94
3	3	90
4	4	87

Четвертое и каждое последующее место - на три балла меньше.

Заявка
на участие в областной открытой военно-спортивной игре «Звезда»

_____ (наименование образовательной организации)

направляет команду

« _____ »

(название команды)

для участия в областной открытой военно-спортивной игре «Звезда».

Представители образовательной организации, сопровождающие команду:

1. _____

2. _____

(Ф.И.О. полностью, место работы, должность, контактный телефон)

Состав команды

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Число, месяц, год рождения	Курс	Паспорт (серия, номер, кем и когда выдан)	Домашний адрес	Отметка о допуске врача
1 <*>						

<*> В строке 1 указываются данные капитана команды.

Со всеми членами команды проведен инструктаж по правилам поведения во время пути следования к месту проведения мероприятия и обратно, правилам поведения во время Игры.

Руководитель
образовательной организации

_____ (подпись)

_____ (расшифровка подписи)

М.П.

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

« _____ » _____ года рождения, паспорт № _____ выдан

« _____ » 20 _____ года, _____

(кем и когда выдан документ)

проживающий(ая) по адресу: _____

Настоящим даю свое согласие на обработку в государственном бюджетном учреждении Калужской области «Областной молодежный центр» моих персональных данных (Россия, 248002 г. Калуга, ул. Салтыкова Щедрина, д. 10 (далее - ГБУ КО ОмЦ) и подтверждаю, что давая такое согласие, я действую по своей воле и в своих интересах.

Согласие дается мною для целей участия в областной открытой военно-спортивной игре «Звезда» и распространяется на следующую информацию:

Ф.И.О., год рождения, место рождения, пол, серия и номер паспорта, когда и кем выдан паспорт, адрес регистрации и проживания, а также иную информацию, указанную в заявке на участие в областной открытой военно-спортивной игре «Звезда» и документов, сдаваемых в штаб Игры согласно п. 6 положения.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление в отношении моих персональных данных следующих действий, а именно: сбор, систематизация, накопление, хранение (в том числе в электронном виде), уточнение, обезличивание, блокирование, уничтожение и передачу третьим лицам в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Предоставляю ГБУ КО ОмЦ право передавать мои персональные данные в управление молодежной политики Калужской области, которое осуществляет функции и полномочия учредителя ГБУ КО ОмЦ.

В случае неправомерного использования оператором предоставленных мною персональных данных настоящее согласие отзывается путем подачи мной письменного заявления в ГБУ КО ОмЦ.

Настоящее согласие дано мной « _____ » _____ 20 _____ года и действует бессрочно.

Подпись _____»