



ЗАКОН

РЕСПУБЛИКИ МОРДОВИЯ

Мордовия Республикань
Законось

Мордовия Республикань
Законць

О ВНЕСЕНИИ ИЗМЕНЕНИЯ В СТАТЬЮ 5 ЗАКОНА РЕСПУБЛИКИ МОРДОВИЯ «О ПОРЯДКЕ НАЗНАЧЕНИЯ И ДЕЯТЕЛЬНОСТИ МИРОВЫХ СУДЕЙ РЕСПУБЛИКИ МОРДОВИЯ»

Принят Государственным Собранием

15 июня 2021 года

Статья 1

Внести в статью 5 Закона Республики Мордовия от 17 апреля 2000 года № 17-З «О порядке назначения и деятельности мировых судей Республики Мордовия» (Известия Мордовии, 22 апреля 2000 года, № 75; 26 апреля 2000 года, № 77; 31 мая 2001 года, № 79; 3 апреля 2003 года, № 49; 7 октября 2004 года, № 152-17; 3 июня 2005 года, № 78-10; 5 июля 2005 года, № 94-13; 2 декабря 2005 года, № 180-22; 27 апреля 2006 года, № 60-12; 27 июня 2006 года, № 91-18; 15 февраля 2007 года, № 23-3; 22 февраля 2008 года, № 27-7; 16 июля 2008 года, № 104-19; 18 июня 2010 года, № 88-27; 22 ноября 2011 года, № 176-61; 13 июня 2012 года, № 85-30; 27 марта 2013 года, № 44-15; 20 ноября 2013 года, № 172-63; 31 декабря 2013 года, № 195-73; 12 сентября 2014 года, № 124-50; 16 июня 2015 года, № 64-29; 1 июня 2016 года, № 58-26; 14 ноября 2017 года, № 127-56; 18 мая 2018 года, № 51-23; 31 августа 2018 года, № 93-39; 10 сентября 2019 года, № 100-47) изменение, изложив ее в следующей редакции:

«Статья 5. Срок полномочий мирового судьи

1. Мировой судья в первый раз назначается на должность сроком на три года. По истечении указанного срока лицо, занимавшее должность мирового судьи, вправе снова выдвинуть свою кандидатуру для назначения на данную должность.

2. При повторном назначении на должность мировой судья назначается на соответствующую должность без ограничения срока полномочий. Предельный возраст пребывания в должности мирового судьи – 70 лет.»

Статья 2

1. Настоящий Закон вступает в силу с 5 июля 2021 года.

2. После дня вступления в силу настоящего Закона мировые судьи сохраняют свои полномочия до истечения срока, на который они были назначены.

Временно исполняющий
обязанности Главы
Республики Мордовия



А. ЗДУНОВ

г. Саранск
22 июня 2021 года
№ 40-З