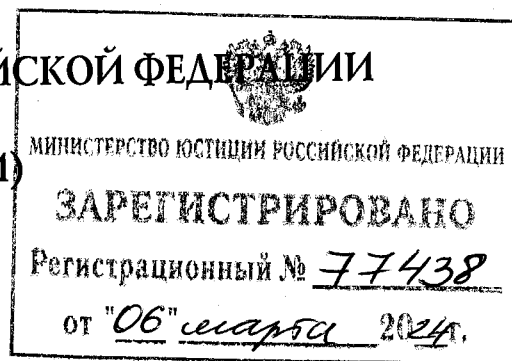




МИНИСТЕРСТВО ФИНАНСОВ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

(МИНФИН РОССИИ)

ПРИКАЗ



09.01.2024

№ 2Н

Москва

**О внесении изменений в приложения № 1 – 12 к приказу  
Министерства финансов Российской Федерации  
от 7 декабря 2020 г. № 295н**

В соответствии с частями 1 и 3 статьи 8 Федерального закона от 11 ноября 2003 г. № 138-ФЗ «О лотереях» и пунктом 2 распоряжения Правительства Российской Федерации от 14 сентября 2009 г. № 1318-р **п р и к а з ы в а ю :**

Утвердить прилагаемые изменения, которые вносятся в приложения № 1 – 12 к приказу Министерства финансов Российской Федерации от 7 декабря 2020 г. № 295н «Об утверждении условий проведения 2 тиражных всероссийских государственных лотерей и 10 бестиражных всероссийских государственных лотерей в поддержку развития спорта высших достижений и системы подготовки спортивного резерва»<sup>1</sup>.

Министр

А.Г. Силуанов

<sup>1</sup> Зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 15 января 2021 г., регистрационный № 62109.

**УТВЕРЖДЕНЫ**  
приказом Министерства финансов  
Российской Федерации  
от 09.01.2024 № 2н

**ИЗМЕНЕНИЯ,**  
**которые вносятся в приложения № 1 – 12 к приказу Министерства финансов**  
**Российской Федерации от 7 декабря 2020 г. № 295н**  
**«Об утверждении условий проведения 2 тиражных всероссийских**  
**государственных лотерей и 10 бестиражных всероссийских государственных**  
**лотерей в поддержку развития спорта высших достижений и системы**  
**подготовки спортивного резерва»**

1. В приложении № 1:

1) пункт 6.2 изложить в следующей редакции:

«6.2. Лотерея основывается на принципе совпадения чисел (в том числе совпадения характеристик чисел, таких как четность или нечетность) лотерейных комбинаций, выбранных участником Лотереи, с числами (в том числе их характеристиками, такими как четность или нечетность) выигрышных лотерейных комбинаций, формируемых с помощью лотерейного оборудования в ходе розыгрыша призового фонда тиража Лотереи.»;

2) пункты 6.5 – 6.7 изложить в следующей редакции:

«6.5. С помощью специализированного программного обеспечения Оператором осуществляется отслеживание совпадения чисел (в том числе их характеристик, таких как четность или нечетность) в лотерейных комбинациях с числами (в том числе их характеристиками, такими как четность или нечетность) выигрышных лотерейных комбинаций, определенными случайным образом в процессе розыгрыша призового фонда Лотереи, определение выигрышных лотерейных комбинаций, определение номеров выигрышных лотерейных билетов, лотерейных квитанций, электронных лотерейных билетов и размеров, выпавших на них выигрышей.

6.6. Выигравшей признается лотерейная комбинация, в которой все или часть чисел (в том числе их характеристик, таких как четность или нечетность) в

соответствии с алгоритмом определения выигрышей совпали или не совпали с выигрышной лотерейной комбинацией, выбранной лотерейным оборудованием в процессе проведения розыгрыша призового фонда тиража Лотереи.

6.7. Размер выигрыша зависит от количества совпавших чисел (в том числе их характеристик, таких как четность или нечетность) в соответствии с настоящими Условиями.»;

3) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата, передача или предоставление выигрышей осуществляется не позднее чем в тридцатидневный срок после дня окончания проведения соответствующего тиража Лотереи и продолжается не менее шести, но не более семи месяцев с даты опубликования в средствах массовой информации результатов данного тиража Лотереи (розыгрыша призового фонда Лотереи).

Выплата, передача или предоставление выигрыша осуществляется не позднее 180 (ста восьмидесяти) календарных дней с даты предъявления участником Лотереи Оператору или распространителю лотерейного билета, лотерейной квитанции или информации об электронном лотерейном билете заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».

Предъявлением Оператору или распространителю выигрышного лотерейного билета или лотерейной квитанции для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета или лотерейной квитанции специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода).

В случае наличия в распоряжении Оператора данных об участнике Лотереи, достаточных для осуществления выплаты по электронному лотерейному билету, и при условии подтверждения участником Лотереи возраста восемнадцати лет в

порядке, установленном Оператором, Оператор вправе без получения от участника Лотереи заявления о выплате выигрыша и информации об электронном лотерейном билете осуществить выплату выигрыша по электронному лотерейному билету, используя для выплаты такие данные.»;

4) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Идентификация выигрышного лотерейного билета или лотерейной квитанции в случае их предъявления участником Лотереи путем считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета или лотерейной квитанции специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным на лотерейный билет или лотерейную квитанцию, предоставленные участником Лотереи Оператору или распространителю.»;

5) пункты 12.1 – 12.3 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена единичной ставки (стоимость минимальной лотерейной комбинации) устанавливается Оператором исходя из следующих значений: 20 (двадцать), 25 (двадцать пять), 30 (тридцать), 35 (тридцать пять), 40 (сорок), 45 (сорок пять), 50 (пятьдесят), 55 (пятьдесят пять), 60 (шестьдесят), 65 (шестьдесят пять), 70 (семьдесят), 75 (семьдесят пять), 80 (восемьдесят), 85 (восемьдесят пять), 90 (девяносто), 95 (девяносто пять), 100 (сто), 110 (сто десять), 120 (сто двадцать), 125 (сто двадцать пять), 130 (сто тридцать), 140 (сто сорок), 150 (сто пятьдесят), 160 (сто шестьдесят), 170 (сто семьдесят), 175 (сто семьдесят пять), 180 (сто восемьдесят), 190 (сто девяносто), 200 (двести), 250 (двести пятьдесят), 300 (триста), 350 (триста пятьдесят), 400 (четыреста), 450 (четыреста пятьдесят), 500 (пятьсот), 550 (пятьсот пятьдесят), 600 (шестьсот), 650 (шестьсот пятьдесят), 700 (семьсот), 750 (семьсот пятьдесят), 800 (восемьсот), 850 (восемьсот пятьдесят), 900 (девятьсот), 950 (девятьсот пятьдесят), 1000 (одна тысяча) рублей.

12.2. При проведении одного тиража Лотереи цена единичной ставки (стоимость минимальной лотерейной комбинации) является фиксированной.

12.3. Об изменении цены единичной ставки (стоимости минимальной лотерейной комбинации) Оператор уведомляет в письменной форме Организатора, а также информирует участников Лотереи до даты проведения соответствующего тиража Лотереи.

Информирование участников Лотереи об изменении цены единичной ставки (стоимости минимальной лотерейной комбинации) осуществляется путем размещения соответствующей информации на официальном сайте Оператора в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».»;

б) пункт 14.5 дополнить абзацами и таблицами следующего содержания:

«для алгоритма определения выигрышей № 7:

распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1	8	1	0 – 70
2	8	0	0 – 70
3	7	1	0 – 70
4	7	0	0 – 70
5	6	1	0 – 70
6	6	0	0 – 70
7	5	1	0 – 70
8	5	0	0 – 70
9	4	1	0 – 70

распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из

8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
«Нет совпадений»	0	0 – 70
«Одно совпадение»	1	0 – 70
«Два совпадения»	2	0 – 70
«Три совпадения»	3	0 – 70

распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из 1 числа от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
«1:1»	1	1	0 – 70
«1:0»	1	0	0 – 70
«0:1»	0	1	0 – 70

распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из указания на то, каких чисел (четных или нечетных) будет больше, или их будет равное количество в выигрышной лотерейной комбинации тиража Лотереи, состоящей из последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрыша	Значение ставки и условие выигрыша	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
«Больше четных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше четных чисел	0 – 70
«Больше нечетных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше нечетных чисел	0 – 70

«Поровну»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 4 четных и 4 нечетных числа	0 – 70	»;
-----------	---	--------	----

7) пункты 14.6 и 14.7 изложить в следующей редакции:

«14.6. Значения распределения призового фонда тиража Лотереи по категориям выигрышей определяются Оператором до начала проведения розыгрыша призового фонда тиража Лотереи. В случае если выигрыш в соответствующей категории Оператором не фиксирован, размер единичного выигрыша в категории определяется делением части призового фонда тиража Лотереи, распределенной в соответствующую категорию, на количество лотерейных комбинаций, выигравших в этой категории. Размер каждого выигрыша в категории округляется до одного рубля по правилам математического округления (за исключением выигрышей в первой категории для алгоритмов определения выигрышей № 1 – № 3, № 5 – № 7 и выигрышей в первом туре для алгоритма определения выигрышей № 4). В случае наличия остатка средств, образовавшегося в результате математического округления, он переносится в первой категории для алгоритмов определения выигрышей № 1 – № 3, № 5 – № 7 и в призовой фонд Лотереи первого тура для алгоритма определения выигрышей № 4 текущего тиража Лотереи. Если в первой категории для алгоритмов определения выигрышей № 1 – № 3, № 5 – № 7 или в первом туре для алгоритма определения выигрышей № 4 образуются выигрыши (при их наличии), не кратные одному рублю, такие выигрыши округляются по правилам математического округления в большую сторону до одного рубля за счет средств Оператора.

14.7. Средства призового фонда Лотереи разыгрываются полностью в пределах тиража Лотереи, к которому относится такой призовой фонд, за исключением случаев розыгрыша переходящего из тиража Лотереи в тираж Лотереи суперприза, формируемого в первой категории в алгоритмах определения выигрышей № 1 – № 3, № 5 – № 7 и в первом туре для алгоритма определения выигрышей № 4. Иной перенос средств призового фонда Лотереи из одного тиража Лотереи в другой тираж Лотереи не допускается.»;

8) пункт 15.11 дополнить абзацами следующего содержания:

«Алгоритм определения выигрышей № 7:

Возможны пять принципов розыгрыша, определяемые Оператором для каждого тиража Лотереи:

принцип № 1 – лотерейная комбинация состоит из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них числа лотерейной комбинации полностью или частично совпали с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20», а также одного числа от 1 до 4 включительно, формирующего лотерейную комбинацию «1 число из 4»;

принцип № 2 – лотерейная комбинация состоит из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них числа лотерейной комбинации имеют совпадения или не имеют совпадений с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20»;

принцип № 3 – лотерейная комбинация состоит из 1 числа от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них числа лотерейной комбинации полностью или частично совпали с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной



последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20», а также одного числа от 1 до 4 включительно, формирующего лотерейную комбинацию «1 число из 4»;

принцип № 4 – лотерейная комбинация состоит из указания на то, каких чисел (четных или нечетных) будет больше, или их будет равное количество в выигрышной лотерейной комбинации тиража Лотереи, состоящей из последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них количество и характеристики чисел (больше четных, больше нечетных, поровну) совпали с таким количеством и характеристиками чисел выигрышной лотерейной комбинации. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20»;

принцип № 5 – одновременное использование Оператором принципов № 1 – № 4 или их иное сочетание в одном тираже Лотереи при условии обязательного использования при таком сочетании принципа № 1.

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»
1	8	1
2	8	0
3	7	1
4	7	0
5	6	1
6	6	0
7	5	1

8	5	0
9	4	1

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»
«Нет совпадений»	0
«Одно совпадение»	1
«Два совпадения»	2
«Три совпадения»	3

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из 1 числа от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»
«1:1»	1	1
«1:0»	1	0
«0:1»	0	1

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из указания на то, каких чисел (четных или нечетных) будет больше, или их будет равное количество в выигрышной лотерейной комбинации тиража Лотереи, состоящей из последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрыша	Значение ставки и условие выигрыша
«Больше четных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше четных чисел

«Больше нечетных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше нечетных чисел
«Поровну»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 4 четных и 4 нечетных числа

».

2. В приложении № 2:

1) пункт 6.2 изложить в следующей редакции:

«6.2. Лотерея основывается на принципе совпадения чисел (в том числе совпадения характеристик чисел, таких как четность или нечетность) лотерейных комбинаций, выбранных участником Лотереи, с числами (в том числе их характеристиками, такими как четность или нечетность) выигрышных лотерейных комбинаций, формируемых с помощью лотерейного оборудования в ходе розыгрыша призового фонда тиража Лотереи.»;

2) пункты 6.5 – 6.7 изложить в следующей редакции:

«6.5. С помощью специализированного программного обеспечения Оператором осуществляется отслеживание совпадения чисел (в том числе их характеристик, таких как четность или нечетность) в лотерейных комбинациях с числами (в том числе их характеристиками, такими как четность или нечетность) выигрышных лотерейных комбинаций, определенными случайным образом в процессе розыгрыша призового фонда Лотереи, определение выигрышных лотерейных комбинаций, определение номеров выигрышных лотерейных билетов, лотерейных квитанций, электронных лотерейных билетов и размеров, выпавших на них выигрышей.

6.6. Выигравшей признается лотерейная комбинация, в которой все или часть чисел (в том числе их характеристик, таких как четность или нечетность) в соответствии с алгоритмом определения выигрышей совпали или не совпали с выигрышной лотерейной комбинацией, выбранной лотерейным оборудованием в процессе проведения розыгрыша призового фонда тиража Лотереи.

6.7. Размер выигрыша зависит от количества совпавших чисел (в том числе их характеристик, таких как четность или нечетность) в соответствии с настоящими Условиями.»;

3) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата, передача или предоставление выигрышей осуществляется не позднее чем в тридцатидневный срок после дня окончания проведения соответствующего тиража Лотереи и продолжается не менее шести, но не более семи месяцев с даты опубликования в средствах массовой информации результатов данного тиража Лотереи (розыгрыша призового фонда Лотереи).

Выплата, передача или предоставление выигрыша осуществляется не позднее 180 (ста восьмидесяти) календарных дней с даты предъявления участником Лотереи Оператору или распространителю лотерейного билета, лотерейной квитанции или информации об электронном лотерейном билете, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию), доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».

Предъявлением Оператору или распространителю выигрышного лотерейного билета или лотерейной квитанции для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета или лотерейной квитанции специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода).

В случае наличия в распоряжении Оператора данных об участнике Лотереи, достаточных для осуществления выплаты по электронному лотерейному билету, и при условии подтверждения участником Лотереи возраста восемнадцати лет в порядке, установленном Оператором, Оператор вправе без получения от участника Лотереи заявления о выплате выигрыша и информации об электронном лотерейном билете осуществить выплату выигрыша по электронному лотерейному билету, используя для выплаты такие данные.»;

4) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Идентификация выигрышного лотерейного билета или лотерейной квитанции в случае их предъявления участником Лотереи путем считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета или лотерейной квитанции специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода в или иного кода) заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным на лотерейный билет или лотерейную квитанцию, предоставленные участником Лотереи Оператору или распространителю.»;

5) пункты 12.1 – 12.3 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена единичной ставки (стоимость минимальной лотерейной комбинации) устанавливается Оператором исходя из следующих значений: 20 (двадцать), 25 (двадцать пять), 30 (тридцать), 35 (тридцать пять), 40 (сорок), 45 (сорок пять), 50 (пятьдесят), 55 (пятьдесят пять), 60 (шестьдесят), 65 (шестьдесят пять), 70 (семьдесят), 75 (семьдесят пять), 80 (восемьдесят), 85 (восемьдесят пять), 90 (девяносто), 95 (девяносто пять), 100 (сто), 110 (сто десять), 120 (сто двадцать), 125 (сто двадцать пять), 130 (сто тридцать), 140 (сто сорок), 150 (сто пятьдесят), 160 (сто шестьдесят), 170 (сто семьдесят), 175 (сто семьдесят пять), 180 (сто восемьдесят), 190 (сто девяносто), 200 (двести), 250 (двести пятьдесят), 300 (триста), 350 (триста пятьдесят), 400 (четыреста), 450 (четыреста пятьдесят), 500 (пятьсот), 550 (пятьсот пятьдесят), 600 (шестьсот), 650 (шестьсот пятьдесят), 700 (семьсот), 750 (семьсот пятьдесят), 800 (восемьсот), 850 (восемьсот пятьдесят), 900 (девятьсот), 950 (девятьсот пятьдесят), 1000 (одна тысяча) рублей.

12.2. При проведении одного тиража Лотереи цена единичной ставки (стоимость минимальной лотерейной комбинации) является фиксированной.

12.3. Об изменении цены единичной лотерейной ставки (стоимости минимальной лотерейной комбинации) Оператор уведомляет в письменной форме

Организатора, а также информирует участников Лотереи до даты проведения соответствующего тиража Лотереи.

Информирование участников Лотереи об изменении цены единичной лотерейной ставки (стоимости минимальной лотерейной комбинации) осуществляется путем размещения соответствующей информации на официальном сайте Оператора в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».»;

6) пункт 14.2 изложить в следующей редакции:

«14.2. Размер призового фонда Лотереи устанавливается Оператором и по отношению к выручке от проведения Лотереи должен составлять не менее чем 60 процентов и не более чем 70 процентов.

Об изменении размера призового фонда Лотереи Оператор уведомляет в письменной форме Организатора, а также информирует участников Лотереи не менее чем за 10 календарных дней до даты проведения соответствующего тиража Лотереи.

Информирование участников Лотереи об изменении размера призового фонда Лотереи осуществляется путем размещения соответствующей информации на официальном сайте Оператора в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», а также в местах реализации лотерейных билетов, установки лотерейных терминалов.»;

7) пункты 14.5 и 14.6 изложить в следующей редакции:

«14.5 Распределение призового фонда Лотерей зависит от алгоритма определения выигрышей:

для алгоритма определения выигрышей № 1:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 2:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70
7	0 – 70
8	0 – 70
9	0 – 70
10	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 3:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 4:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 5:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
---------------------	---

1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 6:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2 (Приз)	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 7:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (в % от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 8:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (в % от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70



для алгоритма определения выигрышей № 9:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (в % от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 10:

Номер тура	Категория выигрыша	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 тур	точное совпадение 9 чисел (Суперприз)	0 – 70
2 тур	точное совпадение 3 чисел	0 – 70
	совпадение любых 3 чисел при условии указания в лотерейной комбинации двух одинаковых чисел	0 – 70
	точное совпадение 3 чисел или совпадение любых 3 чисел	Приз № 1: 0 – 70
		Приз № 2: 0 – 70
	точное совпадение 3 чисел или совпадение любых 3 чисел при условии указания в лотерейной комбинации двух одинаковых чисел	Приз № 1: 0 – 70
		Приз № 2: 0 – 70
	совпадение любых 3 чисел	0 – 70
	точное совпадение 2 первых чисел	0 – 70
	точное совпадение 2 последних чисел	0 – 70
	совпадение любых 2 чисел	0 – 70
	точное совпадение 1 числа	0 – 70
совпадение любого 1 числа	0 – 70	

для алгоритма определения выигрышей № 11:

Категория выигрыша	Распределение призового фонда Лотереи (в % от выручки)
1 категория - Суперприз	0 – 70
Больше четных	0 – 70
Больше нечетных	0 – 70
Поровну	0 – 60
Столбец	0 – 70

Угадано/Выбрано	10	9	8	7	7	5	4	3	2	1
10	0 - 70%									
9	0 - 70%	0 - 70%								
8	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%							
7	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%						
7	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%					
5	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%				
4	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%			
3				0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%		
2							0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	
1									0 - 70%	0 - 70%
0	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%	0 - 70%						

для алгоритма определения выигрышей № 12:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 13:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70
7	0 – 70
8	0 – 70
9	0 – 70
10	0 – 70
11	0 – 70
12	0 – 70
13	0 – 70
14	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 14:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1 (Суперприз)	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70

4	0 – 70
5	0 – 70
6	0 – 70
7	0 – 70
8	0 – 70
9	0 – 70
10	0 – 70
11	0 – 70
12	0 – 70
13	0 – 70
14	0 – 70
15	0 – 70
16	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 15:

Категория выигрышей	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
1	0 – 70
2	0 – 70
3	0 – 70
4	0 – 70
5	0 – 70

для алгоритма определения выигрышей № 16:

Распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория	Совпало чисел в	Совпало чисел в	Распределение
-----------	-----------------	-----------------	---------------

выигрышей	лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	лотерейной комбинации «1 число из 4»	призового фонда Лотереи (% от выручки)
1	8	1	0 – 70
2	8	0	0 – 70
3	7	1	0 – 70
4	7	0	0 – 70
5	6	1	0 – 70
6	6	0	0 – 70
7	5	1	0 – 70
8	5	0	0 – 70
9	4	1	0 – 70

Распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
«Нет совпадений»	0	0 – 70
«Одно совпадение»	1	0 – 70
«Два совпадения»	2	0 – 70
«Три совпадения»	3	0 – 70

Распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из 1 числа от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
«1:1»	1	1	0 – 70
«1:0»	1	0	0 – 70

«0:1»	0	1	0 – 70
-------	---	---	--------

Распределение призового фонда Лотереи для лотерейных ставок, состоящих из указания на то, каких чисел (четных или нечетных) будет больше, или их будет равное количество в выигрышной лотерейной комбинации тиража Лотереи, состоящей из последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрыша	Значение ставки и условие выигрыша	Распределение призового фонда Лотереи (% от выручки)
«Больше четных»	Выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше четных чисел	0 – 70
«Больше нечетных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше нечетных чисел	0 – 70
«Поровну»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 4 четных и 4 нечетных числа	0 – 70

14.6. Значения распределения призового фонда тиража Лотереи по категориям выигрышей определяются Оператором до начала проведения розыгрыша призового фонда тиража Лотереи. В случае если выигрыш в соответствующей категории Оператором не фиксирован, размер единичного выигрыша в категории определяется делением части призового фонда тиража Лотереи, распределенной в соответствующую категорию, на количество выигравших лотерейных комбинаций, выигравших в этой категории. Размер каждого выигрыша в категории округляется до одного рубля по правилам математического округления (за исключением выигрышей в первой категории для алгоритмов определения выигрышей № 1 – № 5, № 7 – № 9, № 11 – № 16 и выигрышей в первом туре для алгоритма определения выигрышей № 10, для алгоритма определения выигрышей № 6 – в первой и второй категориях). Остаток средств, образовавшийся в результате математического округления (при наличии), переносится в призовой фонд Лотереи первой категории

для алгоритмов определения выигрышей № 1 – № 5, № 7 – № 9, № 11 – № 16, в призовой фонд Лотереи первого тура для алгоритма определения выигрышей № 10, в призовой фонд Лотереи первой и (или) второй категории для алгоритма определения выигрышей № 6 текущего тиража Лотереи. Если в первой категории для алгоритмов определения выигрышей № 1 – № 5, № 7 – № 9, № 11 – № 16, в первом туре для алгоритма определения выигрышей № 10, в первой и (или) второй категории для алгоритма определения выигрышей № 6 образуются выигрыши (при их наличии), не кратные одному рублю, такие выигрыши округляются по правилам математического округления в большую сторону до одного рубля за счет средств Оператора.»;

8) в пункте 14.7 цифры «15» заменить цифрами «16»;

9) в пункте 15.11:

абзацы шестьдесят четыре, шестьдесят пять и таблицу после них изложить в следующей редакции:

«алгоритм определения выигрышей № 14:

лотерейная комбинация состоит из 5 неповторяющихся чисел от 1 до 50 включительно и 2 неповторяющихся чисел от 1 до 10 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные на них числа лотерейной комбинации полностью или частично совпали с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 5 неповторяющихся чисел от 1 до 50 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «5 из 50», а также 2 неповторяющихся чисел от 1 до 10 включительно, формирующего лотерейную комбинацию «2 из 10». Распределение призового фонда Лотереи происходит по следующим выигрышным категориям:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «5 чисел из 50»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «2 числа из 10»
---------------------	---	---

1 (Суперприз)	5	2
2	5	1
3	5	0
4	4	2
5	4	1
6	4	0
7	3	2
8	2	2
9	3	1
10	3	0
11	1	2
12	2	1
13	2	0
14	1	1
15	1	0
16	0	1

»;

дополнить абзацами и таблицами следующего содержания:

«алгоритм определения выигрышей № 16:

Возможны пять принципов розыгрыша, определяемые Оператором для каждого тиража Лотереи:

принцип № 1 – лотерейная комбинация состоит из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них числа лотерейной комбинации полностью или частично совпали с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная



лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20», а также одного числа от 1 до 4 включительно, формирующего лотерейную комбинацию «1 число из 4»;

принцип № 2 – лотерейная комбинация состоит из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них числа лотерейной комбинации имеют совпадения или не имеют совпадений с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20»;

принцип № 3 – лотерейная комбинация состоит из 1 числа от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышными, если указанные в них числа лотерейной комбинации полностью или частично совпали с числами выигрышной лотерейной комбинации по результатам розыгрыша призового фонда Лотереи в соответствующем тираже Лотереи. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20», а также одного числа от 1 до 4 включительно, формирующего лотерейную комбинацию «1 число из 4»;

принцип № 4 – лотерейная комбинация состоит из указания на то, каких чисел (четных или нечетных) будет больше, или их будет равное количество в выигрышной лотерейной комбинации тиража Лотереи, состоящей из последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно. Лотерейный билет, лотерейная квитанция, электронный лотерейный билет считаются выигрышным, если указанные в них количество и характеристики чисел (больше четных, больше нечетных, поровну) совпали с таким количеством и

характеристиками чисел выигрышной лотерейной комбинации. Выигрышная лотерейная комбинация определяется путем формирования случайной последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно, которые формируют лотерейную комбинацию «8 из 20»;

принцип № 5 – одновременное использование Оператором принципов № 1 – № 4 или их иное сочетание в одном тираже Лотереи при условии обязательного использования при таком сочетании принципа № 1.

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»
1	8	1
2	8	0
3	7	1
4	7	0
5	6	1
6	6	0
7	5	1
8	5	0
9	4	1

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»
«Нет совпадений»	0
«Одно совпадение»	1

«Два совпадения»	2
«Три совпадения»	3

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из 1 числа от 1 до 20 включительно и одного числа от 1 до 4 включительно:

Категория выигрышей	Совпало чисел в лотерейной комбинации «8 чисел из 20»	Совпало чисел в лотерейной комбинации «1 число из 4»
«1:1»	1	1
«1:0»	1	0
«0:1»	0	1

Категории выигрышей для лотерейных ставок, состоящих из указания на то, каких чисел (четных или нечетных) будет больше, или их будет равное количество в выигрышной лотерейной комбинации тиража Лотереи, состоящей из последовательности из 8 неповторяющихся чисел от 1 до 20 включительно:

Категория выигрыша	Значение ставки и условие выигрыша
«Больше четных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше четных чисел
«Больше нечетных»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 5 или больше нечетных чисел
«Поровну»	выигрышная лотерейная комбинация содержит 4 четных и 4 нечетных числа

3. В приложении № 3:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не

позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет

распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаемом виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункт 12.1 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена лотерейного билета устанавливается Оператором исходя из следующих значений:

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 1 – 4, – кратна 3 рублям в диапазоне от 30 (тридцати) до 1000 (одной тысячи) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 5, № 6 и № 9, – от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 7 и № 8, – кратна 10 рублям в диапазоне от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей.»;

6) пункт 14.5 после таблицы № 7 дополнить таблицами № 8 и № 9 следующего содержания:

«таблица № 8

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи
1/2*Х	Т*200 000	1/2*Х*Т*200 000	16,67%
2*Х	Т*50 000	2*Х*Т*50 000	16,67%

20*X*T	20 000	20*X*T*20 000	66,67%
Итого:	250 000*T+20 000	600 000*X*T	100%

таблица № 9

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи
2*X	T*250 000	2*X*T*250 000	83,33%
1000*X*T	100	1000*X*T*100	16,67%
Итого:	250 000*T+100	600 000*X*T	100%

7) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерее, получения лотерейного билета и выявления нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов) узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблиц № 1, № 2, № 4 – № 9:

игровое поле состоит из одного игрового окна, в котором скрыто число, равное размеру выигрыша, либо информация о его отсутствии. Игра заключается в выявлении всей скрытой информации.

для таблицы № 3:

алгоритм № 1: лотерейный билет считается выигрышным, если на игровом поле указано наименование выигрыша. Если на игровом поле указан знак зодиака, участник Лотереи может принять участие в игре 2, собрав 3 знака зодиака одного времени года.

Участник Лотереи, собравший и предъявивший 3 лотерейных билета с напечатанными в игровом поле названиями знаков зодиака по времени года, получает выигрыш в соответствии с приведенной ниже таблицей:

Зима	Стрелец	100 руб.
	Козерог	
	Водолей	
Весна	Рыбы	1000 руб.
	Овен	
	Телец	
Лето	Близнецы	3000 руб.
	Рак	
	Лев	
Осень	Дева	6000 руб.
	Весы	
	Скорпион	

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одно игровое поле, в котором под защитным стираемым слоем скрыты игровые символы (надписи, рисунки, числа). Лотерейный билет считается выигрышным, если на игровом поле указано наименование выигрыша. Если на игровом поле указан знак зодиака, то участник Лотереи может принять участие в игре 2, собрав 3 лотерейных билета со знаками зодиака одного времени года. Участник Лотереи, собравший и предъявивший 3 лотерейных билета с напечатанными в игровом поле знаками зодиака по времени года:

Зима: стрелец, козерог, водолей;

Весна: рыбы, овен, телец;

Лето: близнецы, рак, лев;

Осень: дева, весы, скорпион, –

получает выигрыш в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Зависимость между выигрышной лотерейной комбинацией лотерейных билетов и размером выигрыша определяются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 5:

алгоритм № 1: игровое поле состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Игровые окна могут располагаться в любом порядке. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша.

Размеры выигрышей по всем игровым окнам суммируются.

Названия и количество игровых окон для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей следующим образом: игровые окна вскрываются по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по



порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом и (или) формой, и (или) наличием названия и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным в игровом окне игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

для таблицы № 6:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит не менее двух игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Начиная со второй игровой строки рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первой игровой строки совпадают с игровыми символами или числами одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

Названия и количество игровых строк для каждой серии лотерейных билетов устанавливаются Оператором.

игра 2: данная игра состоит из одного или более игровых полей. В игровом поле или игровых полях скрыты один игровой символ или одно число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующий об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным участником в игровом поле.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одну или две игры:

игра 1: лотерейный билет содержит не менее двух игровых полей, в каждом из которых под защитным стираемым слоем скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Лотерейный билет считается выигрышным, если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким

совпадениям суммируются. Названия и количество игровых полей лотерейного билета определяются Оператором.

игра 2: лотерейный билет содержит одно или более игровых полей. В игровом поле или игровых полях скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным участником в игровом поле.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

для таблицы № 7:

алгоритм № 1: игра содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит игровой символ или число. Также в игре располагается одно или несколько игровых полей. В каждом из игровых полей скрыто не менее четырех игровых символов или чисел, которые расположены в виде игровой матрицы из двух или более игровых строк и из двух или более столбцов. Игра заключается в сопоставлении игровой информации из игровых окон и игровых матриц. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной или нескольких игровых матрицах все игровые символы или числа в одной из игровых строк, в одном из столбцов или на одной из диагоналей совпали с игровыми символами или числами из игровых окон, выигрыш соответствует надписи, указанной на стрелке, являющейся продолжением соответствующей игровой строки, столбца или диагонали игровой матрицы. Если совпали все игровые символы или числа на нескольких игровых строках, столбцах или диагоналях игровой матрицы в одной или нескольких игровых матрицах, то окончательный выигрыш определяется как сумма выигрышей по соответствующим игровым строкам, столбцам, диагоналям игровой матрицы.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытый игровой символ или число. Также лотерейный билет содержит одно или несколько игровых полей. В каждом из игровых полей содержатся не менее четырех игровых символов или чисел, которые расположены в виде игровой матрицы из двух или более игровых строк и из двух

или более столбцов. Игра заключается в сопоставлении игровой информации из игровых окон и игровых матриц. Лотерейный билет считается выигрышным, если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной или нескольких игровых матрицах все игровые символы или числа в одной из игровой строк, в одном из столбцов или на одной из диагоналей совпали с игровыми символами или числами из игровых окон. При этом выигрыш соответствует надписи, указанной на стрелке, являющейся продолжением соответствующей игровой строки, столбца или диагонали игровой матрицы. Если совпали все игровые символы или числа на нескольких игровых строках, столбцах или диагоналях игровой матрицы в одной или нескольких игровых матрицах, то окончательный выигрыш определяется как сумма выигрышей по соответствующим игровым строкам, столбцам, диагоналям игровой матрицы.

для таблицы № 8:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается два или более игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают(ют) с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

для таблицы № 9:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одно или несколько игровых полей и дополнительное игровое окно с информацией о возможном выигрыше, которое располагается рядом с каждым игровым полем. Каждое игровое поле содержит два игровых окна. Лотерейный билет считается выигрышным, если после выявления скрытой информации в одном из игровых полей обнаружилось, что число в первом игровом окне больше числа во втором игровом окне. Выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной в дополнительном игровом окне рядом с этим игровым полем. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.».

4. В приложении № 4:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

- 2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

- 3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

- 4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаем

виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерею, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

алгоритм № 1: в игровом поле лотерейного билета под защитным стираемым слоем скрыто девять игровых символов. Игровые символы расположены на игровом поле в виде игровой матрицы из трех игровых строк и трех столбцов.

В случае если на одной из вертикальных, горизонтальных или диагональных линий игрового поля три раза повторяется один и тот же игровой символ, лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш соответствует надписи, указанной на стрелке, являющейся продолжением соответствующей горизонтальной, вертикальной или диагональной линии.

алгоритм № 2: игра содержит одно или более игровых полей. В каждом из игровых полей скрыто не менее четырех игровых символов или чисел, которые расположены в виде игровой матрицы из двух или более игровых строк и из двух

или более столбцов. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что все игровые символы или числа на одной из вертикальных, горизонтальных или диагональных линий одинаковые, лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш соответствует надписи, указанной на стрелке, являющейся продолжением соответствующей горизонтальной, вертикальной или диагональной линии.

Если в одной или нескольких игровых матрицах обнаружены несколько линий, в каждой из которых совпали все их игровые символы или числа, то окончательный выигрыш определяется как сумма выигрышей по соответствующим линиям.

для таблицы № 2:

на лотерейном билете размещается одна игра, игровое поле для которой состоит из четырех игровых окон: «Приз», «РЕКОРД», «Произвольная программа», «Короткая программа».

Игровое окно «Приз» содержит под защитным стираемым слоем скрытую информацию о возможном выигрыше по лотерейному билету (игровой символ, соответствующий одному из выигрышей). Каждое из игровых окон («РЕКОРД», «Произвольная программа» и «Короткая программа») содержит под защитным стираемым слоем скрытое двузначное число.

Лотерейный билет считается выигрышным, если сумма чисел, содержащихся в игровых окнах «Короткая программа» и «Произвольная программа», больше числа, содержащегося в игровом окне «РЕКОРД», и при этом выигрыш соответствует игровому символу, находящемуся в игровом окне «Приз».

для таблицы № 3:

игровое поле для данной игры состоит из 4 игровых строк, каждая из которых содержит от 2 до 10 игровых окон. Каждое игровое окно содержит под защитным стираемым слоем один игровой символ. В конце каждой игровой строки находится игровое окно «Приз», содержащее под защитным стираемым слоем скрытую информацию о возможном выигрыше. Если все игровые символы в одной из игровых строк одинаковые, лотерейный билет считается выигрышным в данной



игре, а выигрыш соответствует надписи, находящейся в игровом окне «Приз», размещенном рядом с этой игровой строкой на лотерейном билете.

для таблицы № 4:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит два игровых поля. В первом игровом поле под стираемым слоем скрыты 4 двузначных числа, во втором игровом поле скрыты под защитным стираемым слоем 8 двузначных чисел (рядом с каждым числом указана денежная сумма). При совпадении одного или нескольких двузначных чисел из второго игрового поля с числами из первого игрового поля лотерейный билет считается выигрышным. Размер выигрыша определяется одним из способов, определяемых Оператором, информация о котором размещена на лотерейном билете:

способ № 1: путем суммирования денежных сумм, указанных рядом с двухзначными числами из второго игрового поля.

способ № 2: при совпадении одного двузначного числа из второго игрового поля с числом из первого игрового поля размер выигрыша определяется суммой, указанной рядом с совпавшим двузначным числом из второго игрового поля.

При совпадении нескольких двузначных чисел из второго игрового поля с числами из первого игрового поля размер выигрыша определяется путем суммирования денежных сумм, указанных рядом с совпавшими двузначными числами из второго игрового поля.

алгоритм 2: лотерейный билет содержит не менее двух игровых полей, в каждом из которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указывается размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Если совпадений несколько, то суммы выигрышей по ним суммируются.

Названия и количество игровых полей в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 5:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле «Ваши числа», под защитным стираемым слоем которого скрыто 24 двузначных числа. Также на лотерейном билете находятся 7 игровых полей (Игра 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7), каждое из которых содержит 5 двузначных чисел. Рядом с каждым из 7 игровых полей располагается игровое поле «Приз». Игровое поле считается выигрышным, если все пять чисел, обнаруженные участником Лотереи в нем, встречаются в игровое поле «Ваши числа», при этом выигрыш равен сумме, указанной в игровом поле «Приз», рядом с таким игровым полем. Выигрыши по нескольким игровым полям суммируются.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит два или более игровых полей, в которых содержатся один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами первого игрового поля, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем. Выигрыши по нескольким игровым полям суммируются.

Названия, количество игровых полей, а также количество игровых символов или чисел в этих игровых полях определяются Оператором.

для таблицы № 6:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит два игровых поля «Ваши значения» и «Игра».

Игровое поле «Игра» выполнено в виде «стакана» для игры «Тетрис», десять игровых строк которого заполнено фигурами. Каждая из фигур имеет

идентификатор, состоящий из буквы и цифры (у фигур одинаковой формы и с одинаковой ориентацией идентификаторы совпадают). Рядом с каждой игровой строкой игрового поля размещается игровое окно «Приз».

Игровое поле «Ваши значения» под защитным стираемым слоем содержит информацию о десяти фигурах.

Если после удаления защитного слоя с тех фигур, информация о которых была выявлена в игровом поле «Ваши значения», одна или несколько горизонтальных игровых строк игрового поля «Игра» оказались полностью «открыты», то выигрыш равен сумме, указанной в игровом окне «Приз», находящемся рядом с такой игровой строкой или игровыми строками.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит два или более игровых полей, в которых расположены определенные надписи (буквы, числа или игровые символы).

Игровые поля (начиная со второго игрового поля) выполнены в виде «стакана» для игры «Тетрис», заполненного фигурами. Каждая из фигур имеет идентификатор, состоящий из определенных надписей (букв, чисел или игровых символов). У фигур одинаковой формы и с одинаковой ориентацией идентификаторы совпадают. Рядом с каждой игровой строкой такого игрового поля размещается дополнительное игровое окно с информацией о возможном выигрыше. Первое игровое поле под защитным стираемым слоем содержит идентификаторы фигур.

Если после удаления защитного слоя с тех фигур, информация о которых была выявлена в первом игровом поле, одна или несколько из горизонтальных игровых строк в игровых полях оказались полностью «открыты», то выигрыш равен сумме, указанной в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой или игровыми строками.

Названия и количество игровых полей в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 7:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 4 игры.

игра 1 состоит из игровых полей «Ваши символы» и «Выигрышные символы». Под защитным стираемым слоем «Ваши символы» скрыто 8 игровых символов, под защитным стираемым слоем «Выигрышные символы» скрыто 2 игровых символа. Участник выигрывает в Игре 1, если хотя бы один игровой символ из игрового поля «Ваши символы» совпал с игровым символом в игровом поле «Выигрышные символы». Сумма приза указана рядом с игровыми символами в игровом поле «Ваши символы».

Игровое поле для игры 2 включает в себя три пары игровых окон. Пара игровых окон состоит из игрового окна «Ваше число» и игрового окна «Число соперника», под защитным стираемым слоем каждого из которых содержится двузначное число. Рядом с каждой парой игровых окон находится игровое окно «Приз». Если хотя бы в одной из пар число в игровом поле «Ваше число» больше числа в игровом поле «Число соперника», то лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш равен сумме, указанной в игровом окне «Приз», находящемся рядом с такой парой.

игра 3 состоит из 3 пар однозначных чисел. Рядом с каждой парой располагается игровое поле «Приз». Если пара чисел состоит из одинаковых чисел, то участник получает приз, указанный рядом с соответствующей парой чисел.

Бонус-игра. Под защитным стираемым слоем скрыт игровой символ. При выявлении под защитным стираемым слоем игрового символа «Алмаз» выигрыш в игре составляет  $50 * X$  рублей (где X - цена лотерейного билета);

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одну или несколько следующих игр:

игра 1: лотерейный билет содержит два или более игровых полей. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. В каждом из игровых полей размещается одно или более чисел или игровых символов. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым числом или игровым символом располагается размер возможного выигрыша.

Если после выявления скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним

или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

игра 2: лотерейный билет содержит одно или несколько игровых полей, каждое из которых содержит два игровых окна и дополнительное игровое окно с информацией о возможном выигрыше, которое располагается рядом с каждым игровым полем.

Если после выявления скрытой информации в одном из игровых полей обнаружилось, что число в первом игровом окне больше числа во втором игровом окне, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной в дополнительном игровом окне этого игрового поля.

игра 3: лотерейный билет содержит два или более игровых полей. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. В каждом из игровых полей размещается одно или более игровых чисел или игровых символов. Около каждого игрового поля располагается игровое окно с информацией о возможном выигрыше.

Если после выявления скрытой информации все игровые числа или игровые символы в одном из игровых полей одинаковые, выигрыш равен сумме, указанной в игровом окне рядом с таким игровым полем. Если обнаружены одинаковые игровые символы в нескольких игровых полях, то выигрыш в игре 3 определяется как сумма выигрышей по таким игровым полям.

игра 4: лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, где скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровом поле или игровых полях, информация об этом размещается на лотерейном билете.

Выигрышные игровые символы или числа, количество выигрышных игровых символов или чисел, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 8:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 2 игры:

для игры 1 используются:

не менее двух игровых окон, каждое из которых содержит под стираемым слоем один игровой символ или одно число. Игровые окна могут располагаться в любом порядке;

одно или несколько игровых полей, выполненных в виде игровых матриц с равным количеством игровых строк и столбцов, содержащих игровые символы или числа.

Рядом с каждой игровой матрицей указаны размеры возможных выигрышей для совпадения по игровой строке, столбцу, диагонали или четырем углам.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной из игровых матриц все игровые символы или числа в игровой строке, в столбце, на диагонали или в четырех углах игровой матрицы совпали с игровыми символами или числами из игровых окон, лотерейный билет является выигрышным, при этом выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной на лотерейном билете, около игровой матрицы для соответствующего совпадения.

Если на лотерейном билете выявлено несколько игровых строк, столбцов, диагоналей или углов игровых матриц, в которых все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами из игровых окон, выигрыши суммируются.

игра 2: в игровом поле игры 2 скрыт один игровой символ, соответствующий одному из возможных выигрышей либо информирующий об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом, выявленным участником Лотереи в игровом поле.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей следующим образом: игровые окна вскрываются по порядку их нумерации. Обнаруженное участником Лотереи в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное

игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 9:

алгоритм № 1: игровое поле состоит из нескольких игровых строк и столбцов, образующих игровые окна, в которых скрыты игровые символы (надписи, рисунки), каждый из которых может быть выигрышным или невыигрышным. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено определенное количество выигрышных игровых символов (надписей, рисунков). Таблица, устанавливающая соответствие между размером выигрышей и количеством выявленных игровых символов (надписей, рисунков), размещается на лотерейном билете;

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться один под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей следующим образом: игровые окна вскрываются по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать



друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в

игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 10:

алгоритм № 1: игровое поле состоит из одного или более игровых окон, под защитным стираемым слоем которых содержится один игровой символ или число, которые могут быть выигрышными или невыигрышными. Игровые окна могут располагаться в любом порядке. Около каждого игрового окна располагается игровое окно с информацией о возможном выигрыше.

Лотерейный билет является выигрышным, если в игровом окне обнаружен один из выигрышных игровых символов или одно из выигрышных чисел. При этом выигрыш по лотерейному билету определяется как сумма возможного выигрыша, указанная рядом с таким игровым окном, умноженная на число, соответствующее выявленному выигрышному игровому символу или числу:

Выигрышные игровые символы или числа	Множитель
Игровой символ или число 1	1
Игровой символ или число 2	2
Игровой символ или число 4	4
Игровой символ или число 5	5

Если обнаружено более одного выигрышного игрового символа и (или) числа, то выигрыши по этим игровым символам или числам суммируются.

Выигрышные игровые символы и числа, количество выигрышных игровых символов и чисел, а также множители, используемые для каждого выпуска лотерейных билетов, устанавливаются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете. В каждом выпуске лотерейных билетов используется не менее двух выигрышных игровых символов или чисел или не менее одного выигрышного игрового символа и не менее одного выигрышного числа.

алгоритм 2: игровое поле состоит из одного или более игровых окон, под защитным стираемым слоем которых скрыт один игровой символ или число, которые могут быть выигрышными или невыигрышными. Игровые окна могут

располагаться в любом порядке. Около каждого игрового окна располагается игровое окно с информацией о возможном выигрыше.

Лотерейный билет является выигрышным, если в игровом окне обнаружен один из выигрышных игровых символов или чисел. При этом выигрыш по лотерейному билету определяется как сумма возможного выигрыша, указанная рядом с таким игровым окном, умноженная на число, соответствующее выявленному выигрышному игровому символу или числу. Если обнаружено более одного выигрышного игрового символа и (или) числа, то выигрыши по этим игровым символам или числам суммируются.

Выигрышные игровые символы и (или) числа, количество выигрышных игровых символов и (или) чисел в лотерейном билете, а также множители определяются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.».

5. В приложении № 5:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати)

лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаем виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерее, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

алгоритм № 1: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: конфигурация игрового поля игры 1 связана с тематикой дизайна серии лотерейных билетов, каждая из которых посвящена одному из видов спорта. Игровое поле содержит несколько игровых окон (от одного до четырех), информация в которых находится под защитным стираемым слоем и позволяет определить результаты «соревнований» между участником Лотереи (командой участника) и «соперником» («рекордсменом»), а также игровое поле «ПРИЗ», в котором под защитным стираемым слоем содержится информация о возможном выигрыше в игре 1. Лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если по результатам «соревнований» выиграл участник Лотереи (команда участника), при этом выигрыш в игре 1 соответствует числу, указанному в игровом поле «ПРИЗ».

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем одну из следующих букв: «С», «О», «Ч», «И». Выигрышной в игре 2 считается лотерейная комбинация из четырех

лотерейных билетов, которые содержат под защитным стираемым слоем буквы, из которых можно составить слово «СОЧИ».

Участник Лотереи, предъявивший выигрышную лотерейную комбинацию лотерейных билетов, получает выигрыш в размере 20 000 (двадцати тысяч) рублей;

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: игровое поле содержит одно или более игровых окон, информация в которых находится под защитным стираемым слоем и позволяет определить результаты «соревнований» между участником Лотереи (командой участника Лотереи) и «соперником» («рекордсменом»), а также дополнительное игровое поле, в котором скрыта информация о возможном выигрыше в игре 1. Лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если по результатам «соревнований» выиграл участник Лотереи (команда участника Лотереи), при этом выигрыш в игре 1 соответствует числу, указанному в дополнительном игровом поле, расположенном рядом с этими игровыми окнами.

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем одну из букв русского алфавита. Выигрышной в игре 2 считается лотерейная комбинация из лотерейных билетов, которые содержат под защитным стираемым слоем буквы, из которых можно составить выигрышное слово, которое устанавливается Оператором лотереи и указывается на лотерейном билете. Участник Лотереи, предъявивший выигрышную лотерейную комбинацию лотерейных билетов, получает выигрыш в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Количество игровых окон для игры 1, а также зависимость между выигрышной лотерейной комбинацией лотерейных билетов и размером выигрыша для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 2:

алгоритм № 1: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: в игровом поле игры 1 под защитным стираемым слоем скрыто семь игровых символов, каждый из которых может быть выигрышным или

невыигрышным. Если после выявления всей скрытой информации в игровом поле обнаружился хотя бы один выигрышный игровой символ, участник Лотереи выиграл, а сумма выигрыша определяется в зависимости от количества таких игровых символов в игровом поле.

Названия игровых полей, выигрышные игровые символы, а также зависимость между количеством выигрышных игровых символов и размером выигрыша для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором.

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем одну из скрытых букв: «Ф», «У», «Т», «Б», «О», «Л». Выигрышной в игре 2 считается лотерейная комбинация из шести лотерейных билетов, которые содержат все буквы, из которых можно составить слово «ФУТБОЛ». Участник Лотереи, предъявивший выигрышную лотерейную комбинацию лотерейных билетов, получает выигрыш в размере 100 000 (сто тысяч) рублей;

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: под защитным стираемым слоем скрыт один или более игровых символов. Если после выявления скрытой информации в игровом поле обнаружился хотя бы один выигрышный игровой символ, участник Лотереи выиграл, а сумма выигрыша определяется в зависимости от количества таких игровых символов в игровом поле.

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем одну из букв русского алфавита. Выигрышной в игре 2 считается лотерейная комбинация из лотерейных билетов, которые содержат под защитным стираемым слоем буквы, из которых можно составить выигрышное слово, которое устанавливается Оператором и указывается на лотерейном билете. Участник Лотереи, предъявивший выигрышную лотерейную комбинацию лотерейных билетов, получает выигрыш в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Зависимость между выигрышной лотерейной комбинацией лотерейных билетов и размером выигрыша для каждого выпуска лотерейных билетов

устанавливается Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете;

для таблицы № 3:

на лотерейном билете расположены четыре игровых поля. В каждом игровом поле под защитным стираемым слоем скрыто девять игровых символов. Игровые символы расположены на игровом поле в виде игровой матрицы из трех игровых строк и трех столбцов.

В случае если в одном из игровых полей обнаружено 3 одинаковых игровых символа, расположенных по одной из горизонталей, вертикалей или диагоналей, в любом из четырех игровых полей, выигрыш равен числу, указанному на стрелке, являющейся продолжением соответствующей горизонтали, вертикали или диагонали игровой матрицы;

для таблицы № 4:

алгоритм № 1: на лотерейном билете находится игровое поле, содержащее игровые символы, обозначающие лодки противника, а также скрытые под защитным стираемым слоем значения в игровом окне «ваши координаты». После выявления указанных значений и сопоставления их с местом расположения игровых символов, обозначающих лодки противника, можно определить наличие выигрыша и его размер либо отсутствие выигрыша по следующей таблице:

	Крейсерская	Швертбот	Национальная	Олимпийская
	□	□□	□□□	□□□□
«Потопил корабль» совпадение всех координат корабля со всеми координатами (или их частью) в игровом окне	100 руб.	1000 руб.	10 000 руб.	200 000 руб.



«ваши координаты»)				
«Ранил корабль» (частичное совпадение координат корабля с координатам и в игровом окне «ваши координаты»)		Ранение 2 швертботов - 25 рублей	1 попадание - 50 руб.	1 попадание - 50 руб.
			2 попадания - 200 руб.	2 попадания - 200 руб.
		Ранение 3 швертботов 100 рублей		3 попадания - 500 руб.

алгоритм № 2: на лотерейном билете находится одно или несколько игровых полей, содержащие игровые символы, обозначающие лодки противника, а также одно или более игровых полей, где скрыты координаты. После выявления скрытых координат и сопоставления их с местом расположения игровых символов, обозначающих лодки противника, можно определить наличие выигрыша и его размер либо отсутствие выигрыша.

Зависимость между размером выигрыша и совпадением всех или части координат одной или нескольких лодок противника со всеми скрытыми координатами (или их частью) устанавливается Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблиц № 5 и № 6:

алгоритм № 1: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит не менее двух игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов. Рядом с каждой из игровых строк (начиная со второй игровой строки) расположено дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что лотерейная комбинация игровых символов первой игровой строки полностью повторяется в одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи

определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой.

игра 2: в игровом поле игры 2 скрыто число из диапазона от 1 до 10, на которое необходимо умножить выигрыш в первой игре для вычисления окончательного выигрыша.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или две игры:

игра 1: игра состоит из нескольких игровых полей, каждое из которых содержит один или более скрытых игровых символов или чисел. Рядом с каждым из игровых полей (начиная со второго игрового поля) расположено дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем.

игра 2: в игровом поле игры 2 скрыто число из диапазона от 1 до 10, на которое необходимо умножить выигрыш в первой игре для вычисления окончательного выигрыша.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.».

6. В приложении № 6:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с

подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде

штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаем виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункт 12.1 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена лотерейного билета устанавливается Оператором исходя из следующих значений:

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 1, № 4, № 5, № 9, – от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблице № 2, – кратна 30 рублям в диапазоне от 30 (тридцати) до 900 (девятист) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 3, № 6 – № 8, – кратна 10 рублям в диапазоне от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей.»;

6) пункт 14.5 после таблицы № 8 дополнить таблицей № 9 следующего содержания:

«таблица № 9

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи
1*Х	Т*130 000	1*Х*Т*130 000	20,00%
2*Х	Т*110 000	2*Х*Т*110 000	33,85%
30*Х*Т	10 000	30*Х*Т*10 000	46,15%
Итого:	240 000*Т+10 000	650 000*Х*Т	100%

7) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерею, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный

билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблиц № 1 – № 9:

игровое поле состоит из одного игрового окна, в котором скрыто число, равное размеру выигрыша, либо информация о его отсутствии. Игра заключается в выявлении всей скрытой информации.

для таблицы № 1:

алгоритм № 1: игровое поле для данной игры состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в данной игре, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: на лотерейном билете содержится либо скрытый игровой символ, соответствующий одному из выигрышей, либо скрытый игровой символ, информирующий об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если обнаружен игровой символ, соответствующий одному из выигрышей (выигрыш по лотерейному билету определяется обнаруженным игровым символом).

для таблицы № 2:

алгоритм № 1: игровое поле для данной игры состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в данной игре, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещаются три игровых поля. В игровом поле «Ваши числа» под защитным стираемым слоем скрыто от 30 до 45 двузначных чисел, в игровом поле «Счастливые числа» под защитным стираемым слоем скрыто от 6 до 7 двузначных чисел. Рядом с каждым числом в игровом поле «Ваши числа» указан размер возможного выигрыша. Лотерейный билет считается выигрышным, если в игровом поле «Ваши числа» содержится двузначное число, совпадающее с числом из игрового поля «Счастливые числа», при этом размер выигрыша определяется суммой, указанной рядом с совпавшим двузначным числом, в игровом поле «Ваши числа». В случае нескольких совпадений выигрыши суммируются.

Игра «Бонус»: под защитным стираемым слоем содержится один игровой символ. Если под защитным стираемым слоем содержится игровой символ «x1», выигрыш в первой игре не изменяется, если содержится один из игровых символов «x2», «x3», выигрыш в первой игре увеличивается в два или три раза соответственно.

алгоритм № 3: на лотерейном билете размещается одна или две игры:

игра 1: лотерейный билет содержит не менее двух игровых полей, в каждом из которых под защитным стираемым слоем скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Лотерейный билет считается выигрышным,

если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

Названия и количество игровых полей лотерейного билета определяются Оператором.

игра 2: лотерейный билет содержит одно или более игровых полей, в которых скрыто число из диапазона от 1 до 10, на которое необходимо умножить выигрыш в первой игре для определения выигрыша по лотерейному билету.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

для таблицы № 3:

алгоритм № 1: на лотерейном билете размещается 2 игры. Лотерейный билет содержит от 28 до 31 игровых окон (согласно количеству дней месяца), под защитным стираемым слоем каждого из которых скрыто три числа и один игровой символ.

Игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре № 1, если в одном из игровых окон содержатся три одинаковых числа. При этом сумма выигрыша определяется повторяющимся числом. Если несколько игровых окон содержат в каждом по три одинаковых числа, то выигрыши в игре суммируются.

Игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре № 2, если в его игровых окнах обнаружено от 4 до 10 одинаковых игровых символов, при этом выигрыш равен сумме, указанной в таблице:

Лотерейная комбинация игровых символов	Размер выигрыша, руб.
10 x игровой символ 1	30000 * X * T
9 x игровой символ 2	10000 * X
8 x игровой символ 3	1000 * X
7 x игровой символ 4	500 * X

6 x игровой символ 5	50 * X
5 x игровой символ 6	10 * X
4 x игровой символ 7	5 * X

(где X - цена лотерейного билета для серии, T - коэффициент количества лотерейных билетов в серии).

Информация о выигрышных игровых символах, используемых в игре, размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается игровое поле «Кроссворд», а также игровое поле «Ваши буквы». Под стираемым слоем в игровом поле «Ваши буквы» скрыто от 12 до 18 букв, в игровом поле «Кроссворд» указаны слова. Лотерейный билет считается выигрышным, если из выявленных букв из игрового поля «Ваши буквы» можно составить от 1 до 12 слов из игрового поля «Кроссворд» (одну букву можно использовать несколько раз). Выигрыш определяется согласно таблице:

Лотерейная комбинация	Размер выигрыша, руб.
12 слов	30000 * X * T
11 слов	10000 * X
10 слов	1000 * X
9 слов	500 * X
8 слов	300 * X
7 слов	100 * X
6 слов	50 * X
5 слов	30 * X
4 слова	10 * X
3 слова	5 * X
2 слова	1 * X



1 слово	$0,5 * X$
---------	-----------

(где  $X$  – цена лотерейного билета для серии,  $T$  – коэффициент количества лотерейных билетов в серии).

алгоритм № 3: лотерейный билет содержит два или более игровых окон. В каждом игровом окне под защитным стираемым слоем скрыто не менее двух игровых символов, соответствующих одному из выигрышей, и один дополнительный игровой символ.

игра 1: если после выявления всей скрытой информации обнаружено игровое окно, в котором все игровые символы (за исключением дополнительного игрового символа) одинаковые, то выигрыш участника Лотереи в игре 1 соответствует повторяющемуся игровому символу. Если таких игровых окон несколько - выигрыши по ним суммируются.

игра 2: если после выявления всей скрытой информации в игровых окнах обнаружено несколько одинаковых игровых символов, количество которых установлено Оператором, то лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш участника Лотереи определяется в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Количество игровых окон, количество выигрышных игровых символов для игры № 2, а также зависимость между количеством выигрышных игровых символов в игре № 2 и размером выигрыша устанавливаются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 4: на лотерейном билете размещается одно или более игровых полей в виде кроссворда, а также одно или более игровых полей, под защитным стираемым слоем которых скрыты две или более буквы. В кроссворде или кроссвордах указаны слова. Лотерейный билет считается выигрышным, если из выявленных букв из игрового поля или игровых полей, под которым они скрыты, можно составить одно или более слов, указанных в клетке или клетках кроссворда (одну букву можно использовать несколько раз). Выигрыш участника Лотереи определяется в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Одно игровое поле со скрытыми под защитным стираемым слоем буквами может относиться к одному или нескольким кроссвордам.

Если кроссвордов несколько, то к каждому кроссворду может относиться определенное игровое поле со скрытыми под защитным стираемым слоем буквами.

Количество игровых полей, количество выигрышных слов, форма кроссвордов, а также зависимость между количеством выигрышных слов и размером выигрыша в лотерейном билете определяются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 4:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 3 игры.

В каждой игре размещено три игровых поля, под защитным стираемым слоем каждого игрового поля скрыто одно число. Лотерейный билет считается выигрышным в игре, если в трех игровых полях такой игры выявлено три одинаковых числа. Размер выигрыша равен повторяющемуся числу. Выигрыши в играх суммируются.

алгоритм № 2: игровое поле для данной игры состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в данной игре, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 3: лотерейный билет содержит одну или более игр.

Игровое поле каждой игры состоит из двух или более игровых окон, в каждом из которых скрыто одно число или игровой символ. Игровые окна могут располагаться одно за одним или в ином порядке. Лотерейный билет считается выигрышным в игре, если во всех игровых окнах такой игры выявлены одинаковые числа или игровые символы. Размер выигрыша равен повторяющемуся числу или игровому символу. Выигрыши в играх суммируются.

Количество игр и игровых окон в каждой игре и выигрышные числа или игровые символы устанавливаются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 5:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит не менее двух игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Начиная со второй игровой строки рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что одно или несколько игровых символов или чисел первой игровой строки совпадают с игровыми символами или числами одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

игра 2: игровое поле игры 2 содержит одно или более игровых окон, которые располагаются рядом с игровыми строками первой игры (начиная со второй игровой строки). В каждом игровом окне игры 2 скрыто число из диапазона от 1 до 10. Для вычисления окончательного выигрыша по игровой строке необходимо выигрыш по игровой строке в первой игре умножить на число, указанное в соответствующем этой игровой строке игровом окне игры 2.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или две игры:

игра 1: лотерейный билет содержит не менее двух игровых полей, в каждом из которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с

совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

Названия, количество игровых полей, а также количество игровых символов или чисел в каждом игровом поле лотерейного билета определяются Оператором.

игра 2: лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, которые располагаются рядом с игровыми полями первой игры (начиная со второго игрового поля). В каждом игровом окне игры 2 скрыто число из диапазона от 1 до 10. Для определения выигрыша по игровому полю необходимо выигрыш по игровому полю в первой игре умножить на число, указанное в соответствующем этому игровому полю игровом окне игры 2.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

для таблицы № 6:

алгоритм № 1: игровое поле данной игры содержит две или более игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Около игровых строк (начиная со второй игровой строки) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша;

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что игровой символ или число из первой игровой строки совпадает с игровым символом или числом одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит нескольких игровых полей, в которых случайным образом размещены скрытые игровые символы (надписи, рисунки, числа). Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации выполняется одно или несколько следующих условий:

обнаружилось, что один или несколько игровых символов первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами одного из последующих игровых полей. В этом случае выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем;

в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) обнаружен один или несколько выигрышных игровых символов (надписей, рисунков, чисел), которые увеличивают сумму выигрыша, указанную в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой, в два или более раз.

Если выигрышей несколько, то суммы выигрышей складываются.

Количество игровых полей лотерейного билета и игровых символов в них, зависимость между выигрышными игровыми символами и размером выигрыша определяются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 7:

алгоритм № 1: игра содержит два или более игровых полей, в которых скрыто два или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться один под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами первого игрового поля, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем. Выигрыши суммируются, если все игровые символы или числа в нескольких игровых полях совпали с игровыми символами или числами из первого игрового поля. Названия и количество игровых полей для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит два или более игровых полей, в которых содержатся один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Около игровых полей

(начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами первого игрового поля, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, размещенной в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем. Выигрыши по нескольким игровым полям суммируются.

Названия, количество игровых полей, а также количество игровых символов или чисел в этих игровых полях в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 8:

алгоритм № 1: игровое поле состоит из нескольких игровых строк и столбцов, образующих игровые окна, в которых скрыты игровые символы (надписи, рисунки), каждый из которых может быть выигрышным или невыигрышным. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено определенное количество выигрышных игровых символов (надписей, рисунков). Таблица, устанавливающая соответствие между размером выигрышей и количеством выявленных игровых символов (надписей, рисунков), размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей следующим образом: игровые окна вскрываются по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход»,

удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 9:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается два или более игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.»

7. В приложении № 7:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ



«О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании

участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаемом виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункт 12.1 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена лотерейного билета устанавливается Оператором исходя из следующих значений:

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 1, № 3 – № 5, № 8, № 10, – от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблице № 2, – кратна 30 рублям в диапазоне от 30 (тридцати) до 900 (девятист) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 6, № 7, № 9, – кратна 10 рублям в диапазоне от 20 (тридцати) до 900 (девятист) рублей.»;

6) пункт 14.5 после таблицы № 8 дополнить таблицами № 9 и № 10 следующего содержания:

«таблица № 9

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи
1/2*X	T*220 000	1/2*X*T*220 000	15,71%
3/2*X	T*60 000	3/2*X*T*60 000	12,86%
50*X*T	10 000	50*X*T*10 000	71,43%
Итого:	280 000*T+10 000	700 000*X*T	100%

таблица № 10

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи

$2 \cdot X$	$T \cdot 250\,000$	$2 \cdot X \cdot T \cdot 250\,000$	71,43%	»;
$10\,000 \cdot X \cdot T$	20	$10\,000 \cdot X \cdot T \cdot 20$	28,57%	
Итого:	$250\,000 \cdot T + 20$	$700\,000 \cdot X \cdot T$	100%	

7) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерее, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3 Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

алгоритм № 1: на лотерейном билете содержится скрытый игровой символ, соответствующий одному из выигрышей, либо скрытый игровой символ, информирующий об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если обнаружен игровой символ, соответствующий одному из выигрышей (выигрыш по лотерейному билету определяется обнаруженным игровым символом).

алгоритм № 2: игровое поле для данной игры состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в данной игре, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует

повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 2:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле «Ваши символы», под защитным стираемым слоем которого скрыто 16 игровых символов. Также на лотерейном билете находятся 12 игровых строк, каждая из которых содержит от 3 до 5 игровых символов. В конце каждой игровой строки содержится информация о сумме возможного выигрыша. Игровая строка считается выигрышной, если все ее игровые символы повторились в игровом поле «Ваши символы», при этом выигрыш по игровой строке равен сумме, указанной в конце такой игровой строки. Если выигрышными являются несколько игровых строк лотерейного билета – выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит два или более игровых полей, в которых содержатся один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами первого игрового поля, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем. Выигрыши суммируются, если все игровые символы или числа в нескольких игровых полях совпали с игровыми символами или числами из первого игрового поля.

Названия, количество игровых полей, а также количество игровых символов или чисел в этих игровых полях лотерейного билета определяются Оператором.

Для таблицы № 3:

алгоритм № 1: игровое поле состоит из нескольких игровых строк и столбцов, образующих игровые окна. Каждое игровое окно имеет координату, состоящую из

буквы (которой обозначен столбец игрового поля) и цифры (которой обозначена игровая строка игрового поля). Игра начинается с удаления защитного стираемого слоя с центрального игрового окна игрового поля, содержащего координату одного из игровых окон игрового поля. Участнику Лотереи необходимо последовательно «открывать» игровые окна, координаты которых он будет выявлять под защитным стираемым слоем, до момента пока под защитным стираемым слоем не будет обнаружена информация об окончании игры. Лотерейный билет является выигрышным, если из «открытых» в процессе игры игровых окон на лотерейном билете сформировалась выигрышная фигура.

Информация о форме выигрышных фигур и о соответствующих им размерах выигрышей размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: игровое поле для данной игры состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в данной игре, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

Для таблицы № 4:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит два или более игровых окон. Каждое игровое окно содержит не менее двух игровых символов, соответствующих одному из выигрышей, и один дополнительный игровой символ.

Лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: если после выявления всей скрытой информации обнаружено игровое окно, в котором все игровые символы (за исключением дополнительного игрового символа) одинаковые, то выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу. Если таких игровых окон несколько — выигрыши по ним суммируются.

игра 2: если после выявления всей скрытой информации в игровых окнах обнаружено от 2 до 10 одинаковых выигрышных дополнительных игровых символов, то лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш участника Лотереи определяется в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Количество игровых окон для каждого выпуска лотерейных билетов, выигрышные дополнительные игровые символы для игры 2, а также зависимость между количеством выигрышных дополнительных игровых символов в игре 2 и размером выигрыша для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит два или более игровых окон. В каждом игровом окне скрыто не менее двух игровых символов, соответствующих одному из выигрышей, и один дополнительный игровой символ.

Лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: если после выявления всей скрытой информации обнаружено игровое окно, в котором все игровые символы (за исключением дополнительного игрового символа) одинаковые, то выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу. Если таких игровых окон несколько – выигрыши по ним суммируются.

игра 2: если после выявления всей скрытой информации в игровых окнах обнаружено несколько одинаковых дополнительных игровых символов, количество которых установлено Оператором, то лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш участника Лотереи определяется в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Количество игровых окон лотерейного билет, количество выигрышных дополнительных игровых символов для игры 2, а также зависимость между количеством выигрышных дополнительных игровых символов в игре 2 и размером выигрыша определяются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 3: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться один под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей следующим образом: игровые окна вскрываются по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное

игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором.

Для таблицы № 5:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 3 игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит одну или более игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что одно или несколько игровых символов или чисел первой игровой строки совпадают с игровыми символами или числами одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

игра 2: игровое поле игры 2 содержит одно или более игровых окон, которые располагаются рядом с игровыми строками первой игры (начиная со второй игровой строки). В каждом игровом окне игры 2 скрыто число из диапазона от 1 до 10. Для вычисления окончательного выигрыша по игровой строке необходимо выигрыш по игровой строке в первой игре умножить на число, указанное в соответствующем этой игровой строке игровом окне игры 2.

игра 3: игровое поле игры 3 содержит одно или более игровых окон, где скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных



выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 3, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровых полях.

алгоритм 2: лотерейный билет содержит одну или несколько следующих игр:

игра 1: лотерейный билет содержит не менее двух игровых полей, в каждом из которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

Названия, количество игровых полей, а также количество игровых символов или чисел в каждом игровом поле лотерейного билета определяются Оператором.

игра 2: лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, которые располагаются рядом с игровыми полями первой игры (начиная со второго игрового поля). В каждом игровом окне игры 2 скрыто число из диапазона от 1 до 10. Для определения выигрыша по игровому полю необходимо выигрыш по игровому полю в первой игре умножить на число, указанное в соответствующем этому игровому полю игровом окне игры 2.

игра 3: лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 3, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровых полях.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

Для таблицы № 6:

лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: игровое поле состоит из одного или более игровых окон, под защитным стираемым слоем которых содержится равное количество чисел или игровых символов, каждый из которых может быть выигрышным или невыигрышным. Около игровых окон располагаются игровые окна с информацией о возможном выигрыше. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с выигрышным числом или выигрышным игровым символом, а выигрыш равен сумме, скрытой в игровом окне с информацией о возможном выигрыше. Если обнаружено несколько выигрышных чисел или игровых символов, то выигрыши по ним суммируются. Выигрышные игровые числа или игровые символы игры 1, а также зависимость между количеством выигрышных игровых чисел или игровых символов в игре 1 и размером выигрыша для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором и размещаются на лотерейном билете.

игра 2: в игровом поле игры 2 скрыт один или более игровых символов, каждый из которых может быть выигрышным или невыигрышным, а также указана сумма возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой игровой информации обнаружилось, что все игровые символы в игровом поле являются выигрышными, то выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной в игровом поле.

Выигрышные игровые символы, а также зависимость между количеством выигрышных игровых символов и размером выигрыша для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

Для таблицы № 7:

алгоритм № 1: для данной игры используются:

не менее пяти игровых окон, каждое из которых содержит под защитным стираемым слоем число. Игровые окна могут располагаться в любом порядке;

одно или несколько игровых полей, выполненных в виде игровых матриц, из 27 ячеек (3 по вертикали, 9 по горизонтали). В каждой из игровых матриц

размещаются 15 неповторяющихся чисел от 1 до 90. При этом в каждой игровой строке 5 чисел, столбец содержит не менее одного числа. Каждый столбец содержит числа из определенного диапазона: первый столбец – первый десяток, второй столбец – второй десяток и т.д.

Рядом с каждой игровой матрицей указаны размеры возможных выигрышей для совпадения по одной, двум или трем игровым строкам.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной из игровых матриц все игровые числа в одной, двух или трех игровых строках совпали с числами из игровых окон, лотерейный билет является выигрышным, при этом выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной на лотерейном билете около этой игровой матрицы для соответствующего совпадения.

Если совпавшие игровые строки встречаются в нескольких игровых матрицах на лотерейном билете, выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: для игры 1 используются:

не менее двух игровых окон, каждое из которых содержит под защитным стираемым слоем один игровой символ или одно число. Игровые окна могут располагаться в любом порядке;

одно или несколько игровых полей, выполненных в виде игровых матриц с равным количеством игровых строк и столбцов, содержащих игровые символы или числа. Рядом с каждой игровой матрицей указаны размеры возможных выигрышей для совпадения по игровой строке, столбцу, диагонали или четырем углам.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной из игровых матриц все игровые символы или числа в игровой строке, в столбце, на диагонали или в четырех углах игровой матрицы совпали с игровыми символами или числами из игровых окон, лотерейный билет является выигрышным, при этом выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной на лотерейном билете около этой игровой матрицы для соответствующего совпадения.

Если на лотерейном билете выявлено несколько игровых строк, столбцов, диагоналей или углов игровых матриц, в которых все игровые символы или числа

совпали с игровыми символами или числами из игровых окон, выигрыши суммируются.

игра 2: в игровом поле игры 2 скрыт один игровой символ, соответствующий одному из возможных выигрышей либо информирующий об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом, выявленным участником Лотереи в игровом поле.

алгоритм № 3: для данной игры используются два или более игровых окон, в каждом из которых под защитным стираемым слоем скрыто число. Игровые окна могут располагаться в любом порядке; одно или несколько игровых полей, выполненных в виде игровых матриц, состоящих из двух или более игровых строк и из двух или более столбцов. В каждой из игровых матриц размещаются неповторяющиеся числа в диапазоне от 1 до 90. При этом в каждой игровой строке содержатся одно или более чисел, столбец содержит не менее одного числа. Каждый столбец содержит числа из определенного диапазона: первый столбец - первый десяток, второй столбец второй - десяток и т.д. Рядом с каждой игровой матрицей указаны размеры возможных выигрышей для совпадения по игровым строкам (одной, двум, трем и т.д.).

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной из игровых матриц все игровые числа в одной или нескольких игровых строках совпали с числами из игровых окон, лотерейный билет является выигрышным, при этом выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной на лотерейном билете около этой игровой матрицы для соответствующего совпадения.

Если совпавшие игровые строки встречаются в нескольких игровых матрицах на лотерейном билете, выигрыши суммируются.

Названия игровых окон, количество игровых окон и количество игровых матриц в лотерейном билете, а также количество игровых строк и столбцов в каждой из игровых матриц и зависимость между количеством выигрышных игровых строк и размером выигрыша определяются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 4: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей путем вскрытия игровых окон по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное

игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблицы № 8:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: игровое поле состоит из двух или более игровых окон, под защитным стираемым слоем которых содержится один игровой символ или число, которые могут быть выигрышными или невыигрышными. Игровые окна могут располагаться в любом порядке. Около каждого игрового окна располагается игровое окно с информацией о возможном выигрыше.

Лотерейный билет является выигрышным, если в игровом окне обнаружен один из выигрышных игровых символов или чисел. При этом выигрыш по лотерейному билету определяется как сумма возможного выигрыша, указанная рядом с таким игровым окном, умноженная на число, соответствующее выявленному выигрышному игровому символу или числу:

Выигрышные игровые символы (числа)	Множитель
Игровой символ или число 1	1
Игровой символ или число 2	2
Игровой символ или число 4	4
Игровой символ или число 5	5

Если обнаружено больше одного выигрышного игрового символа и (или) числа, то выигрыши по этим игровым символам (числам) суммируются.

Выигрышные игровые символы и числа, количество выигрышных игровых символов и чисел, а также множители, используемые для каждого выпуска лотерейных билетов, устанавливаются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете. В каждом выпуске лотерейных билетов используется не менее двух выигрышных игровых символов или чисел или не менее одного выигрышного игрового символа и не менее одно выигрышного числа.

игра 2: игровое поле игры 2 содержит одно или более игровых окон, где скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровых полях.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит две или более игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первой игровой строки совпадают с игровыми символами или числами одной из последующих игровых строк, выигрыш определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

игра 2: игровое поле игры 2 содержит одно или более игровых окон, где скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровых полях.

алгоритм № 3: лотерейный билет содержит одну или две игры:

игра 1: игровое поле лотерейного билета состоит из одного или более игровых окон, под защитным стираемым слоем каждого из которых скрыт один игровой

символ или число, которые могут быть выигрышными или невыигрышными. Игровые окна могут располагаться в любом порядке. Около каждого игрового окна располагается игровое окно с информацией о возможном выигрыше.

Лотерейный билет является выигрышным, если в игровом окне обнаружен один из выигрышных игровых символов или чисел. При этом выигрыш по лотерейному билету определяется как сумма возможного выигрыша, указанная рядом с таким игровым окном, умноженная на число, соответствующее выявленному выигрышному игровому символу или числу. Выигрышные игровые символы или числа, а также множители, соответствующие игровым символам, определяются Оператором, информация об этом размещается на лотерейном билете.

Если обнаружено более одного выигрышного игрового символа или числа, то выигрыши по этим игровым символам (числам) суммируются.

игра 2: игровое поле лотерейного билета содержит одно или более игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровых полях.

Если обнаружено более одного выигрышного игрового символа или числа, то выигрыши по этим игровым символам (числам) суммируются.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

алгоритм № 4: лотерейный билет содержит одну или несколько из следующих игр:

игра 1: лотерейный билет содержит не менее двух игровых полей, в каждом из которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.



игра 2: игровое поле лотерейного билета содержит одно или более игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 2, а также его размер определяются игровым символом или числом, выявленным в игровых полях. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

алгоритм № 5: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей путем вскрытия игровых окон по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом

выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующие одному из возможных выигрышей либо информирующие об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором.

для таблиц № 1 – № 10:

игровое поле состоит из одного или более игровых окон, в котором скрыто число, равное размеру выигрыша, либо информация о его отсутствии. Игра заключается в выявлении всей скрытой информации.

для таблицы № 9:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается два или более игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

для таблицы № 10:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одно или несколько игровых полей и дополнительное игровое окно с информацией о возможном выигрыше, которое располагается рядом с каждым игровым полем. Каждое игровое поле содержит два игровых окна. Лотерейный билет считается выигрышным, если после выявления скрытой информации в одном из игровых полей обнаружилось, что число в первом игровом окне больше числа во втором игровом окне. Выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной в дополнительном игровом окне рядом с этим игровым полем. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.»

8. В приложении № 8:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения,

определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаем виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за право участия в Лотерее, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

алгоритм № 1: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: игровое поле для игры 1 состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в игре 1, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете;

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем одну из следующих букв: «Р», «Е», «К», «О», «Д». Выигрышной в игре 2 считается лотерейная комбинация из шести лотерейных билетов, которые содержат под защитным стираемым слоем буквы, из которых можно составить слово «РЕКОРД». Участник Лотереи, предъявивший выигрышную лотерейную комбинацию лотерейных билетов, получает выигрыш в размере 10 000 (десяти тысяч) рублей.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа. Лотерейный билет является выигрышным, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица с игровыми символами и номиналами выигрышей размещается на лотерейном билете.

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем одну из букв русского алфавита. Выигрышной в игре 2 считается лотерейная комбинация из лотерейных билетов, которые содержат под защитным стираемым слоем буквы, из которых можно составить выигрышное слово, которое устанавливается Оператором и указывается на лотерейном билете. Участник Лотереи, предъявивший выигрышную лотерейную комбинацию лотерейных билетов, получает выигрыш в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Зависимость между выигрышной лотерейной комбинацией лотерейных билетов и размером выигрыша устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 2:

алгоритм № 1: на лотерейном билете расположено два игровых поля: в игровом поле «Ваши числа» под защитным стираемым слоем скрыто 5 двузначных чисел, в игровом поле «ИГРА» под защитным стираемым слоем скрыто 10 двузначных чисел. Рядом с каждым числом в игровом поле «ИГРА» указан размер возможного выигрыша.

Лотерейный билет считается выигрышным, если в поле «ИГРА» содержится двузначное число, совпадающее с числом из игрового поля «ВАШИ ЧИСЛА», при этом размер выигрыша определяется суммой, указанной рядом с совпавшим двузначным числом, в игровом поле «ИГРА». В случае нескольких совпадений выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещаются два или более игровых полей. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

В каждом из игровых полей размещается одно или более чисел или игровых символов. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым числом или игровым символом располагается размер возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадает(ют) с игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

Названия и количество игровых полей устанавливаются Оператором.

для таблицы № 3:

в игровом поле лотерейного билета содержатся три скрытых под защитным стираемым слоем игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным, если все три обнаруженных

игровых символа одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

для таблиц № 4 и № 5:

алгоритм № 1: игровое поле для данной игры содержит одну или более игровых строк, в каждой из которых скрыто не менее двух игровых символов.

Рядом с каждой из игровых строк расположено дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке.

Если все игровые символы в одной из игровых строк одинаковые, выигрыш равен сумме, указанной рядом с этой игровой строкой.

Если обнаружены одинаковые игровые символы в нескольких игровых строках игрового поля, то окончательный выигрыш определяется как сумма выигрышей по таким игровым строкам.

алгоритм № 2: игра состоит из нескольких игровых полей, в которых случайным образом размещены скрытые игровые символы (надписи, рисунки, числа). Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации выполняется одно или несколько из следующих условий:

обнаружилось, что один или несколько игровых символов первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами одного из последующих игровых полей. В этом случае выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой;

в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) обнаружен один или несколько выигрышных игровых символов (надписей, рисунков, чисел),



которые увеличивают сумму выигрыша, указанную в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем, в два или более раз.

Если выигрышей несколько, то суммы выигрышей складываются.

Количество игровых полей и игровых символов в них, зависимость между выигрышными игровыми символами и размером выигрыша устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.».

9. В приложении № 9:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным

при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде). При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаем виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункт 12.1 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена лотерейного билета устанавливается Оператором исходя из следующих значений:

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 1, № 3, № 4, № 6, – от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 2 и № 5, – кратна 10 рублям в диапазоне от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей.»;

б) пункт 14.5 после таблицы № 5 дополнить таблицей № 6 следующего содержания:

«таблица № 6

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи
1*Х	Т*200 000	1*Х*Т*200 000	40,00%
2*Х	Т*50 000	2*Х*Т*50 000	20,00%
20*Х*Т	10 000	20*Х*Т*10 000	40,00%
Итого:	250 000*Т+10 000	500 000*Х*Т	100%

7) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерее, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

на лотерейном билете содержатся 6 скрытых игровых символов. Лотерейный билет является выигрышным, если 3 из 6 игровых символов одинаковые. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

для таблиц № 2 – № 4:

на лотерейном билете содержится либо скрытый игровой символ, соответствующий одному из выигрышей, либо скрытый игровой символ, информирующий об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если обнаружен игровой символ, соответствующий одному из выигрышей (выигрыш по лотерейному билету определяется обнаруженным игровым символом).

для таблицы № 5:

алгоритм № 1: на лотерейном билете размещается 2 игры. Лотерейный билет содержит от 28 до 31 игровых окон (согласно количеству дней месяца), под защитным стираемым слоем каждого из которых скрыто три числа и один игровой символ.

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если в одном из игровых окон содержатся три одинаковых числа. При этом сумма выигрыша определяется повторяющимся числом. Если несколько игровых окон содержат в каждом по три одинаковых числа, то выигрыши в игре суммируются.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если в его игровых окнах обнаружено от 4 до 10 одинаковых игровых символов, при этом выигрыш равен сумме, указанной в таблице:

Лотерейная комбинация игровых символов	Размер выигрыша, руб.
10 x игровой символ 1	30000 * X * T
9 x игровой символ 2	10000 * X
8 x игровой символ 3	1000 * X
7 x игровой символ 4	500 * X

6 х игровой символ 5	50 * X
5 х игровой символ 6	10 * X
4 х игровой символ 7	4 * X

(где X – цена лотерейного билета для серии, T – коэффициент количества лотерейных билетов в серии).

Информация о конкретных игровых символах, используемых в игре, размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается игровое поле «Кроссворд», а также игровое поле «Ваши буквы». Под защитным стираемым слоем в игровом поле «Ваши буквы» скрыто от 12 до 18 букв, в игровом поле «Кроссворд» указаны слова. Лотерейный билет считается выигрышным, если из выявленных букв из игрового поля «Ваши буквы» можно составить от 1 до 12 слов из игрового поля «Кроссворд» (одну букву можно использовать несколько раз). Выигрыш определяется согласно таблице:

Лотерейная комбинация	Размер выигрыша, руб.
12 слов	30000 * X * T
11 слов	10000 * X
10 слов	1000 * X
9 слов	500 * X
8 слов	200 * X
7 слов	100 * X
6 слов	50 * X
5 слов	30 * X
4 слова	10 * X
3 слова	4 * X
2 слова	1 * X

1 слово

0,5 \* X

(где X – цена лотерейного билета для серии, T – коэффициент количества лотерейных билетов в серии).

Информация о конкретных игровых символах, используемых в игре, размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 3: лотерейный билет содержит два или более игровых окон. В каждом игровом окне скрыто не менее двух игровых символов, соответствующих одному из выигрышей, и один дополнительный игровой символ.

Лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: если после выявления всей скрытой информации обнаружено игровое окно, в котором все игровые символы (за исключением дополнительного игрового символа) одинаковые, то выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу. Если таких игровых окон несколько – выигрыши по ним суммируются.

игра 2: если после выявления всей скрытой информации в игровых окнах обнаружено два или более одинаковых выигрышных игровых символов, то лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш участника Лотереи определяется в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Количество игровых окон, количество выигрышных игровых символов для игры 2, а также зависимость между количеством выигрышных игровых символов в игре 2 и размером выигрыша устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

алгоритм 4: на лотерейном билете размещается одно или более игровых полей в виде кроссворда, а также одно или более игровых полей, под защитным стираемым слоем которых скрыты две или более букв. В кроссвордах указаны слова. Лотерейный билет считается выигрышным, если из выявленных букв из игрового поля или игровых полей, в которых они скрыты, можно составить одно или более слов кроссвордов (одну букву можно использовать несколько раз). Размер выигрыша по лотерейному билету определяется в соответствии с информацией, указанной на лотерейном билете.

Одно игровое поле со скрытыми под защитным стираемым слоем буквами может относиться к одному или нескольким кроссвордам. Если кроссвордов несколько, то к каждому кроссворду может относиться определенное игровое поле со скрытыми под защитным стираемым слоем буквами.

Количество игровых полей, количество выигрышных слов, форма кроссворда, а также зависимость между количеством выигрышных слов и размером выигрыша устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 6:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещаются два или более игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.»

10. В приложении № 10:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его

предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет,



после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаемом виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерею, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.»

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

на лотерейном билете размещаются две игры:

игра 1: игровое поле для игры 1 состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержатся три игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в игре 1, если все три игровых символа, обнаруженные под защитным стираемым слоем, одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем один игровой символ. Если под защитным стираемым слоем содержится игровой символ «x1», выигрыш в первой игре не изменяется, если содержится игровой символ «x2», выигрыш в первой игре увеличивается в два раза.

для таблицы № 2:

на лотерейном билете размещаются две игры:

игра 1: игровое поле представлено в виде шахматной доски, под защитным стираемым слоем которого содержатся скрытые игровые символы. Если на одной из вертикальных, горизонтальных или диагональных линий игрового поля обнаружено три одинаковых игровых символа, лотерейный билет считается выигрышным, а выигрыш равен сумме, обозначенной на стрелке, являющейся продолжением соответствующей горизонтальной, вертикальной или диагональной линии игрового поля.

Если несколько линий содержат по три одинаковых игровых символа, то выигрыш определяется как сумма выигрышей по таким линиям.

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна «Бонус», которое содержит под защитным стираемым слоем один скрытый игровой символ. Если в этом игровом окне содержится игровой символ «x1», выигрыш в первой игре не изменяется, если содержится игровой символ «x2», выигрыш в первой игре увеличивается в два раза.

для таблицы № 3:

лотерейный билет содержит шесть игровых полей, в каждом из которых под защитным стираемым слоем расположено скрытое число. Лотерейный билет с тремя

одинаковыми числами считается выигрышным. Размер выигрыша соответствует этому числу в рублях.

для таблицы № 4:

алгоритм № 1: игровое поле данной игры содержит одну или более игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Около игровых строк (начиная со второй игровой строки) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первой игровой строки совпадают с игровыми символами или числами одной из последующих игровых строк, выигрыш определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещаются нескольких игровых полей, в которых случайным образом размещены скрытые игровые символы (надписи, рисунки, числа). Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации выполняется одно или несколько следующих условий:

обнаружилось, что один или несколько игровых символов первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами одного из последующих игровых полей. В этом случае выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем;

в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) обнаружен один или несколько выигрышных игровых символов (надписей, рисунков, чисел), которые увеличивают сумму выигрыша, указанную в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем, в два или более раз.

Если выигрышей несколько, то суммы выигрышей складываются.

Количество игровых полей и игровых символов в них, зависимость между выигрышными игровыми символами и размером выигрыша устанавливаются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

для таблицы № 5:

алгоритм № 1: игровое поле данной игры содержит не менее двух игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Начиная со второй игровой строки рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первой игровой строки совпадают с игровыми символами или числами одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещаются два или более игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

для таблицы № 6:

алгоритм № 1: игровое поле данной игры содержит не менее двух игровых строк с равным количеством скрытых игровых чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Около игровых строк (начиная со второй игровой строки) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что сумма игровых чисел первой игровой строки меньше суммы игровых чисел одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается нескольких игровых полей, которые содержат два или более скрытых игровых чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что сумма игровых чисел первого игрового поля меньше суммы игровых чисел одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем.».

11. В приложении № 11:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати)

лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»;

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаем виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерее, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

на лотерейном билете под защитным стираемым слоем расположены скрытые числа - число участника и число «соперника», а также игровое поле «приз». Если число участника больше номиналом, чем число «соперника», то выигрыш равен сумме, расположенной в игровом поле «приз».

для таблицы № 2:

на лотерейном билете размещаются две игры:

игра 1: игровое поле для игры 1 состоит из одного игрового окна. Под защитным стираемым слоем в игровом окне содержится игровой символ, соответствующий одному из выигрышей, либо игровой символ, информирующий об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным в игре 1, если после удаления защитного стираемого слоя обнаружен игровой символ, соответствующий одному из выигрышей (выигрыш по лотерейному билету определяется в зависимости от обнаруженного игрового символа).

игра 2: игровое поле для игры 2 состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем один игровой символ.

Если под защитным стираемым слоем содержится игровой символ «x1», выигрыш в первой игре не изменяется, если содержится игровой символ «x2», выигрыш в первой игре увеличивается в два раза.

для таблицы № 3:

на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: игровое поле для игры 1 состоит из одного игрового окна. В игровом окне под защитным стираемым слоем содержатся три скрытых игровых символа, каждый из которых соответствует одному из выигрышей. Лотерейный билет является выигрышным в игре 1, если все три игровых символа одинаковые, при этом выигрыш соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: игровое поле состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем один скрытый игровой символ. Если обнаружен игровой символ «x1», выигрыш в первой игре не изменяется. Если содержится игровой символ «x4», выигрыш в первой игре увеличивается в четыре раза.

для таблицы № 4:

на лотерейном билете размещается две игры:

игра 1: игровое поле для игры 1 состоит из одного игрового окна, в котором под защитным стираемым слоем расположен скрытый игровой символ, соответствующий одному из выигрышей, либо скрытый игровой символ, информирующий об отсутствии выигрыша. Выигрыш определяется обнаруженным игровым символом.

игра 2: игровое поле состоит из одного игрового окна, которое содержит под защитным стираемым слоем один скрытый игровой символ. Если обнаружен игровой символ «x1», выигрыш в первой игре не изменяется, если содержится игровой символ «x10», выигрыш в первой игре увеличивается в десять раз.

для таблицы № 5:

лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете



обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

для таблицы № 6:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации на лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещается одна или несколько игр.

Лотерейный билет содержит одно или более игровых окон, каждое из которых содержит скрытое число. Каждое игровое окно пронумеровано от 1 до числа, соответствующего количеству игровых окон. Также лотерейный билет содержит игровые поля, в каждом из которых скрыта игровая информация. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке.

Игра заключается в выявлении и сопоставлении скрытой игровой информации из игровых окон и игровых полей следующим образом: игровые окна вскрываются по порядку их нумерации. Обнаруженное в игровом окне число указывает на количество игровых полей («ходов»), которые нужно последовательно отсчитать друг за другом. С игрового поля, на котором закончился соответствующий «ход», удаляется защитный стираемый слой. «Ходы» на игровых полях отсчитываются по порядку вскрытия игровых окон, пока не будет вскрыто последнее игровое окно. Число, обнаруженное в первом игровом окне, отсчитывается с первого игрового поля. Далее «ходы» отсчитываются с игрового поля, следующего за игровым полем, на котором закончился предыдущий «ход».

игра 1: лотерейный билет считается выигрышным в игре 1, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружено несколько одинаковых игровых символов. Выигрыш участника Лотереи соответствует повторяющемуся игровому символу.

игра 2: лотерейный билет считается выигрышным в игре 2, если после выявления скрытой информации в игровых полях обнаружен один или несколько игровых символов, соответствующих одному из возможных выигрышей. При этом выигрыш участника Лотереи определяется выявленным игровым символом в соответствующем игровом поле. Таблица, устанавливающая соответствие между используемыми выигрышными игровыми символами и номиналами выигрышей, размещается на лотерейном билете.

игра 3: лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если в результате выявления скрытой информации вскрыто одно или несколько специальных игровых полей, в которых размещена информация о размере выигрыша. Специальное игровое поле выделяется среди остальных игровых полей цветом, и (или) формой, и (или) наличием названия, и (или) иным образом.

игра 4: игровое поле игры 4 содержит одно или несколько игровых окон, в каждом из которых скрыт один игровой символ или число, соответствующее одному из возможных выигрышей либо информирующее об отсутствии выигрыша. Отсутствие или наличие выигрыша в игре 4, а также его размер определяются обнаруженным игровым символом или числом.

Количество игровых окон и игровых полей, количество специальных игровых полей, количество игровых символов и дополнительных игровых символов в игровых полях, а также количество игр устанавливаются Оператором.».

12. В приложении № 12:

1) пункт 9.3 изложить в следующей редакции:

«9.3. Выплата выигрышей в размере до одной тысячи рублей включительно должна осуществляться в дату определения выигрышного лотерейного билета и его предъявления участником Лотереи распространителю. Выигрыши стоимостью свыше указанной величины выплачиваются Оператором участнику Лотереи не позднее чем в тридцатидневный срок после дня предъявления выигрышного лотерейного билета, заявления на выплату выигрыша, а также документов и сведений, необходимых для проведения идентификации участника Лотереи, в случае, когда такая идентификация является обязательной в соответствии с

подпунктом 1 пункта 1 статьи 7 Федерального закона от 7 августа 2001 г. № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма»»;

2) пункт 9.5 дополнить абзацем следующего содержания:

«Предъявлением Оператору или распространителю лотерейного билета для получения выигрыша признается также считывание с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, нанесенного при изготовлении (печати) лотерейного билета специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода). Идентификация лотерейного билета, предъявленного участником Лотереи для получения выигрыша, при таком порядке его предъявления заключается в установлении тождества между имеющимся у Оператора или распространителя образцом специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода) и специальным уникальным кодом (штрих-кодом, двумерным штриховым кодом или иным кодом), нанесенным при изготовлении (печати) лотерейного билета, предоставленного участником Лотереи Оператору или распространителю, посредством его считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором.»

3) пункт 9.12 изложить в следующей редакции:

«9.12. Выигрышные лотерейные билеты, по которым выплачены выигрыши, изымаются и уничтожаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю) или погашаются (в случае их предъявления Оператору или распространителю посредством считывания с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, специального уникального кода (штрих-кода, двумерного штрихового кода или иного кода), нанесенного на лотерейный билет) после внесения информации о них в базу данных Оператора, обеспечивающую учет распространенных лотерейных билетов и выплаченных выигрышей (идентификационный протокол).»;

4) пункт 11.4 дополнить абзацем следующего содержания:

«Такая информация (дополнительно к информации, воспринимаемой участником Лотереи визуально) может быть нанесена на лотерейный билет в виде

штрих-кода, двумерного штрихового кода или ином виде. При считывании участником Лотереи с помощью программного обеспечения, определенного Оператором, такой нанесенной на лотерейный билет информации в машиночитаемом виде должно быть обеспечено предоставление участнику Лотереи информации, тождественной нанесенной на лотерейный билет скрытой информации (надписей, рисунков, чисел или игровых символов), воспринимаемой участником Лотереи визуально.»;

5) пункт 12.1 изложить в следующей редакции:

«12.1. Цена лотерейного билета устанавливается Оператором исходя из следующих значений:

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблицах № 1, № 3 и № 4, – от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей;

для структуры распределения призового фонда Лотереи, указанной в таблице № 2, – кратна 2 рублям в диапазоне от 20 (двадцати) до 1000 (одной тысячи) рублей.»;

6) пункт 14.5 после таблицы № 3 дополнить таблицей № 4 следующего содержания:

«таблица № 4

Размер выигрыша, руб.	Количество выигрышей, шт.	Сумма выигрышей, руб.	% от призового фонда Лотереи
1*Х	Т*250 000	1*Х*Т*250 000	45,45%
2*Х	Т*50 000	2*Х*Т*50 000	18,18%
20*Х*Т	10 000	20*Х*Т*10 000	36,36%
Итого:	300 000*Т+10 000	550 000*Х*Т	100%

7) пункты 15.1 – 15.3 изложить в следующей редакции:

«15.1. Участник Лотереи непосредственно после внесения платы за участие в Лотерею, получения лотерейного билета и выявления нанесенных на лотерейный

билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов узнает о наличии и размере выигрыша или о его отсутствии.

15.2. Розыгрыш призового фонда Лотереи состоит в выявлении нанесенных на лотерейный билет скрытых надписей, рисунков, чисел или игровых символов и сопоставлении выявленной информации с настоящими Условиями. Проведением розыгрыша по лотерейному билету является как отдельное выявление скрытой визуально воспринимаемой информации, так и отдельное выявление тождественной ей скрытой машиночитаемой информации. Выявление одновременно визуально воспринимаемой и машиночитаемой информации также допустимо.

15.3. Оператором могут быть одновременно использованы следующие алгоритмы определения выигрышей:

для таблицы № 1:

алгоритм 1: лотерейный билет содержит 2 игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит не менее двух игровых строк с равным количеством скрытых игровых чисел. Игровые строки могут располагаться одна под другой или в ином порядке. Около игровых строк (начиная со второй игровой строки) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что сумма игровых чисел первой игровой строки меньше суммы игровых чисел одной из последующих игровых строк, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с такой игровой строкой.

игра 2: игра 2 содержит одну или более игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Около игровых строк расположены одно или несколько дополнительных игровых окон, в каждом из которых указана сумма возможного выигрыша, а также указано условие его получения – либо указано число, которому должна быть равна сумма чисел в игровой строке для получения этого выигрыша, либо содержится информация о наборе игровых символов, который должен содержаться в игровой строке для получения выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одной из игровых

строк выполнилось условие из дополнительного игрового окна, участник Лотереи получает выигрыш, указанный в таком игровом окне.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одну или две игры:

игра 1: игра 1 состоит из нескольких игровых полей, которые содержат два или более скрытых игровых чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что сумма игровых чисел первого игрового поля меньше суммы игровых чисел одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем.

игра 2: игра 2 состоит из нескольких игровых полей, которые содержат одно или более скрытых игровых чисел или игровых символов. Около игровых полей расположены дополнительные игровые окна или окно, в каждом из которых указана сумма возможного выигрыша, а также указано условие его получения – либо указано число, которому должна быть равна сумма чисел в игровом поле для получения этого выигрыша, либо содержится информация о наборе игровых символов, которые должны содержаться в игровом поле для получения выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей выполнилось условие из дополнительного игрового окна, участник Лотереи получает выигрыш, указанный в таком игровом окне.

Количество игр в лотерейном билете определяется Оператором.

Для таблицы № 2:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит 4 игры:

игра 1: игровое поле игры 1 содержит не менее двух игровых окон с равным количеством скрытых игровых символов или чисел. Игровые окна могут располагаться в любом порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что игровой символ или число первого игрового окна совпадают с игровым символом или

числом одного из последующих игровых окон, выигрыш определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

игра 2: для игры 2 используется одно или несколько игровых полей, каждое из которых содержит не менее двух игровых символов и дополнительное игровое окно с информацией о сумме возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей все игровые символы одинаковые, выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной в дополнительном игровом окне рядом с соответствующим игровым полем. В случае если обнаружено несколько игровых полей с одинаковыми игровыми символами, выигрыши по таким игровым полям суммируются.

игра 3: игровое поле игры 3 содержит одну или более игровых строк с равным количеством скрытых игровых символов или чисел и дополнительное игровое окно с информацией о сумме возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации в одной из игровых строк обнаружилось, что все игровые символы или числа одинаковые, выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной в дополнительном игровом окне рядом с игрой.

игра 4: в игровом поле игры 4 скрыто не менее двух игровых символов, каждый из которых может быть выигрышным или невыигрышным. Около каждого игрового символа располагается информация о возможном выигрыше. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой информации в игровом поле обнаружен хотя бы один выигрышный игровой символ, при этом выигрыш равен сумме, указанной около такого игрового символа.

Выигрышные игровые символы для игры 4 для каждого выпуска лотерейных билетов определяется Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

алгоритм № 2: лотерейный билет содержит одну или несколько следующих игр:

игра 1: игра 1 содержит не менее двух игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться в любом порядке.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового окна совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.

игра 2: для игры 2 используется одно или несколько игровых полей, каждое из которых содержит не менее двух игровых символов, и дополнительное игровое окно с информацией о сумме возможного выигрыша, расположенное около каждого игрового поля. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей все игровые символы одинаковые, выигрыш участника Лотереи равен сумме, указанной в дополнительном игровом окне рядом с соответствующим игровым полем. В случае если обнаружено несколько игровых полей с одинаковыми игровыми символами, выигрыши по таким игровым полям суммируются.

игра 3: в игровом поле игры 3 скрыто не менее двух игровых символов, каждый из которых может быть выигрышным или невыигрышным. Около каждого игрового символа располагается информация о возможном выигрыше. Лотерейный билет является выигрышным в игре 3, если после выявления всей скрытой информации в игровом поле обнаружен хотя бы один выигрышный игровой символ, при этом выигрыш равен сумме, указанной около такого игрового символа.

Выигрышные игровые символы для игры 3, а также количество игр в лотерейном билете определяются Оператором. Информация об этом размещается на лотерейном билете.

Для таблицы № 3:

алгоритм 1: игра содержит два или более игровых полей, в которых скрыто два или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно



под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами первого игрового поля, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем. Выигрыши суммируются, если все игровые символы или числа в нескольких игровых полях совпали с игровыми символами или числами из первого игрового поля. Названия и количество игровых полей для каждого выпуска лотерейных билетов устанавливаются Оператором.

алгоритм 2: игра состоит из двух или более игровых полей, в которых содержатся два или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Около игровых полей (начиная со второго игрового поля) располагается дополнительное игровое окно, в котором скрыта информация о сумме возможного выигрыша.

Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что в одном из игровых полей (начиная со второго игрового поля) все игровые символы или числа совпали с игровыми символами или числами первого игрового поля, выигрыш участника Лотереи определяется информацией в дополнительном игровом окне рядом с таким игровым полем. Выигрыши суммируются, если все игровые символы или числа в нескольких игровых полях совпали с игровыми символами или числами из первого игрового поля.

Названия, количество игровых полей, а также количество игровых символов или чисел в этих игровых полях определяются Оператором.

для таблицы № 4:

алгоритм № 1: лотерейный билет содержит игровое поле, которое состоит из одного или более игровых окон, в которых размещена информация о размере выигрыша или информация об отсутствии выигрыша. Лотерейный билет является выигрышным, если после выявления всей скрытой игровой информации в

лотерейном билете обнаружено хотя бы одно игровое окно с информацией о размере выигрыша. Если обнаружено несколько выигрышей, то эти выигрыши суммируются.

алгоритм № 2: на лотерейном билете размещаются два или более игровых полей, в которых скрыт один или более игровых символов или чисел. Игровые поля могут располагаться одно под другим или в ином порядке. Начиная со второго игрового поля рядом с каждым игровым символом или числом указан размер возможного выигрыша. Если после выявления всей скрытой информации обнаружилось, что один или несколько игровых символов или чисел первого игрового поля совпадают с одним или несколькими игровыми символами или числами одного из последующих игровых полей, выигрыш участника Лотереи определяется информацией, указанной рядом с совпавшим числом или игровым символом. Суммы выигрышей по нескольким совпадениям суммируются.»