



**О внесении изменений в статьи 1 и 5 Закона Республики Бурятия
«О физической культуре и спорте»**

*Принят Народным Хуралом
Республики Бурятия
28 июня 2018 года*

Статья 1

Внести в Закон Республики Бурятия от 1 февраля 1996 года № 250-І «О физической культуре и спорте» (Ведомости Народного Хурала Республики Бурятия, 1996, № 10 (21); Собрание законодательства Республики Бурятия, 2001, № 4 – 5 (23 – 24); 2006, № 8 – 9 (89 – 90), № 12 (93); 2007, № 3 (96), № 10 – 11 (103 – 104); 2008, № 6 – 7 (111 – 112); 2009, № 3 – 5 (120 – 122), № 11 – 12 (128 – 129); 2010, № 8 – 10 (137 – 139); 2011, № 1 – 3 (142 – 144), № 6 – 7 (147 – 148), № 11 – 12 (152 – 153); 2012, № 3 (156), № 4 (157), № 8 – 10 (161 – 163); 2013, № 6 – 7 (171 – 172), часть I, № 11 (176), часть I, № 12 (177); 2014, № 1 – 2 (178 – 179), № 5 (182); 2017, № 4 – 5; газета «Бурятия», 1996, 1 марта; 2001, 11 мая; 2006, 21 сентября, 22 декабря; 2007, 10 марта, 10 октября; 2008, 8 июля; 2009, 13 мая, 12 ноября; 2010, 14 октября; 2011, 16 марта, 18 марта, 13 июля, 22 ноября; 2012, 16 марта, 15 мая, 12 октября; 2013, 9 июля, 21 ноября, 19 декабря; 2014, 13 мая, 10 октября; 2015, 16 октября, 25 декабря; 2016, 8 июля, 28 ноября; 2018, 8 мая; официальный портал органов государственной власти Республики Бурятия (www.egov-buryatia.ru), 2013, 15 ноября, 16 декабря; 2014, 12 марта, 8 мая, 9 октября; 2015, 14 октября, 18 декабря, 22 декабря; 2016, 4 марта, 4 июля, 28 ноября, 21 декабря; 2017, 10 мая, 16 ноября; 2018, 7 марта, 10 мая) следующие изменения:

- 1) пункт 12 статьи 1 признать утратившим силу;
- 2) часть 2 статьи 5 дополнить пунктом 3.1 следующего содержания:
«3.1) участвовать в организации и проведении межрегиональных, всероссийских и международных спортивных соревнований среди студентов

(в том числе среди студенческих спортивных лиг), проводимых на территории Республики Бурятия;».

Статья 2

Настоящий Закон вступает в силу после дня его официального опубликования.

Глава Республики Бурятия

А.С. ЦЫДЕНОВ

г. Улан-Удэ

« 09 » ИЮЛЯ 2018 года

№ 3099-V